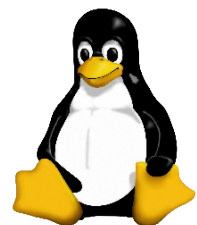
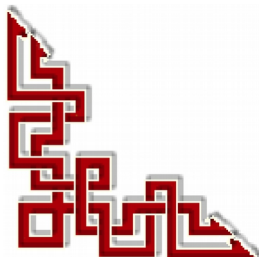


RF-232

Micronator

TeamViewer
Contrôle à distance



© RF-232, Montréal 2014,
6447, avenue Jalobert, Montréal. Québec H1M 1L1

Tous droits réservés RF-232

Licence publique générale GNU

Permission vous est donnée de copier, distribuer et/ou modifier ce document selon les termes de la **Licence publique générale GNU**, version 3, 29 juin 2007 publiée par la Free Software Foundation Inc; sans section inaltérable, sans texte de première page de couverture et sans texte de dernière page de couverture. Une copie de cette licence est incluse dans la section appelée **Licence publique générale GNU** de ce document, page: [34](#).

AVIS DE NON-RESPONSABILITÉ

Ce document est uniquement destiné à informer. Les informations, ainsi que les contenus et fonctionnalités de ce document sont fournis sans engagement et peuvent être modifiés à tout moment. *RF-232* n'offre aucune garantie quant à l'actualité, la conformité, l'exhaustivité, la qualité et la durabilité des informations, contenus et fonctionnalités de ce document. L'accès et l'utilisation de ce document se font sous la seule responsabilité du lecteur ou de l'utilisateur.

RF-232 ne peut être tenu pour responsable de dommages de quelque nature que ce soit, y compris des dommages directs ou indirects, ainsi que des dommages consécutifs résultant de l'accès ou de l'utilisation de ce document ou de son contenu.

Chaque internaute doit prendre toutes les mesures appropriées (*mettre à jour régulièrement son logiciel antivirus, ne pas ouvrir des documents suspects de source douteuse ou non connue*) de façon à protéger le contenu de son ordinateur de la contamination d'éventuels virus circulant sur la Toile.

Avertissement

Bien que nous utilisions ici un vocabulaire issu des techniques informatiques, nous ne prétendons nullement à la précision technique de tous nos propos dans ce domaine.

Sommaire

I-	TeamViewer.....	4
	A) Description générale.....	4
	1. Introduction.....	4
	B) Téléchargement.....	6
	1. Dernière version complète disponible.....	6
II-	Installation.....	7
	1. Lancement de l'installation.....	7
	2. Bienvenue à TeamViewer.....	7
	3. Paramètres avancés.....	8
III-	Options.....	10
	1. Référence.....	10
	2. Accéder aux options.....	10
	3. Général.....	10
	4. Sécurité.....	13
	5. Contrôle à distance.....	15
	6. Réunion.....	18
	7. Ordinateurs & contacts.....	20
	8. Conférence audio.....	22
	9. Vidéo.....	23
	10. Invitation personnalisée.....	24
	11. Avancé.....	24
	Crédits.....	30

I- TeamViewer

A) Description générale

1. Introduction

Ce document présente le téléchargement, l'installation et la configuration de **TeamViewer**.

Référence: <http://www.teamviewer.com/fr/res/pdf/TeamViewer9-Manual-RemoteControl-fr.pdf>

TeamViewer est une application intuitive, rapide et sûre, destinée au contrôle à distance et aux réunions. En tant que solution tout en un, TeamViewer peut être utilisé pour les applications suivantes:

- Proposer à vos clients, collègues et amis une assistance à distance immédiate.
- Administrer les serveurs et postes de travail Windows. Vous pouvez exécuter TeamViewer comme service système Windows. Cela vous permet d'accéder à votre ordinateur avant même de vous connecter à Windows.
- Vous connecter à d'autres plateformes comme Mac OS X et Linux.
- Vous connecter depuis des périphériques mobiles Android ou iOS à des ordinateurs Windows, Mac ou Linux.
- Partager votre bureau pour les réunions, les présentations ou le travail en équipe.
- Vous connecter à votre ordinateur à domicile, quand vous n'êtes pas sur place, et travailler sur des documents, contrôler vos courriels ou télécharger des images depuis votre ordinateur à domicile et les éditer.
- Vous connecter à votre ordinateur au travail quand vous n'êtes pas sur place (*par exemple quand vous êtes en voyage d'affaires et que vous avez besoin d'informations importantes*).
- Se connecter aux appareils Android et iOS pour leur fournir votre assistance.
- Surveiller votre système avec les contrôles d'intégrité système intégrés et ITbrain™ pour la surveillance à distance et le suivi des équipements.

TeamViewer travaille derrière les pare-feu, les routeurs NAT et les proxys sans besoin de configuration.

1.1. Comment TeamViewer fonctionne

Si vous considérez une connexion TeamViewer comme un appel téléphonique, l'ID TeamViewer est le numéro de téléphone auquel tous les clients TeamViewer peuvent être joints séparément. Les ordinateurs et appareils mobiles qui exécutent TeamViewer sont identifiés par un ID global unique. Cet ID est automatiquement généré au premier démarrage de TeamViewer, sur la base des caractéristiques matérielles et ne change pas par la suite.

Toutes les connexions TeamViewer sont hautement chiffrées et ainsi protégées de tout accès par des tiers. Pour

des informations techniques détaillées concernant les connexions, la sécurité et la protection des données dans TeamViewer, consultez la déclaration de sécurité sur le site Web à l'adresse:

<http://www.teamviewer.com/products/security.aspx>.

1.2. Note au lecteur

* Les captures d'écrans ne sont que des références.

** Les informations écrites ont préséance sur celles retrouvées dans les captures d'écrans. Veiller à se référer aux différents tableaux lorsque ceux-ci sont présents.

1.3. Conventions

Toutes les commandes à entrer à la console sont en **gras**. Les affichages à surveiller sont en **rouge** ou en **bleu**.

```
# ping 192.168.1.149
192.168.1.149 is alive
#
```

Les liens de référence internet sont en **bleu** et ceux intra document en *bleu*.



Manipulation, truc ou ruse pour se tirer d'embaras.



Une recommandation ou astuce.



Une note.



Une étape, note ou procédure à surveiller.



Paragraphe non complété ou non vérifié.

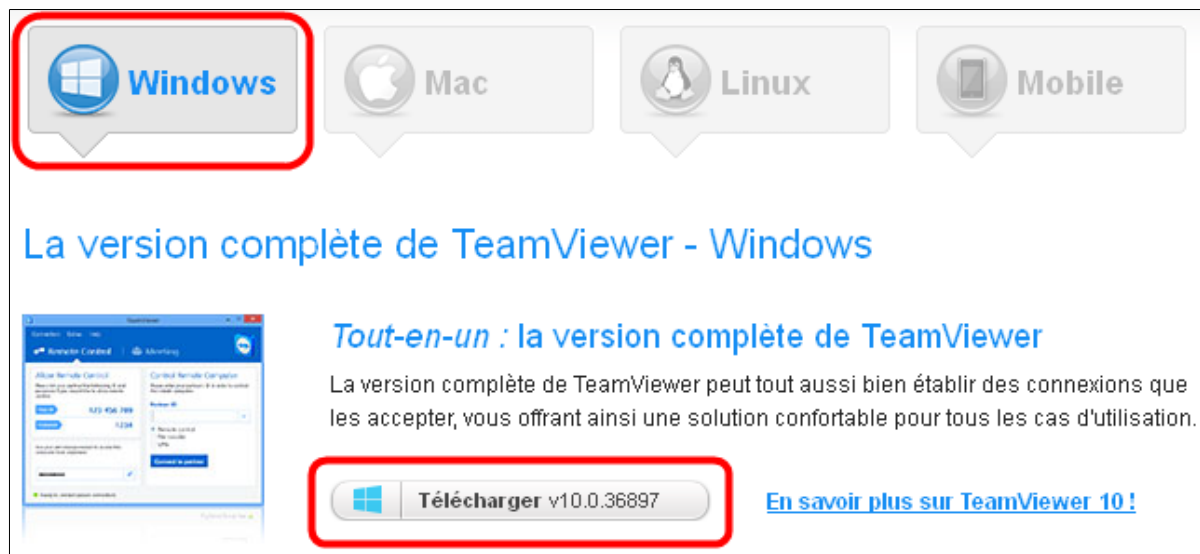
B) Téléchargement

1. Dernière version complète disponible

La dernière version est toujours sur ce site: <http://www.teamviewer.com/fr/download/windows.aspx>.

1) Choisir son système d'exploitation.

2) Télécharger.



Windows Mac Linux Mobile

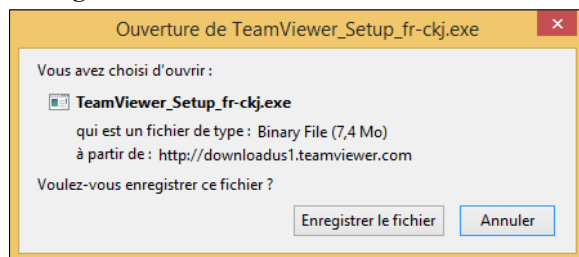
La version complète de TeamViewer - Windows

Tout-en-un : la version complète de TeamViewer

La version complète de TeamViewer peut tout aussi bien établir des connexions que les accepter, vous offrant ainsi une solution confortable pour tous les cas d'utilisation.

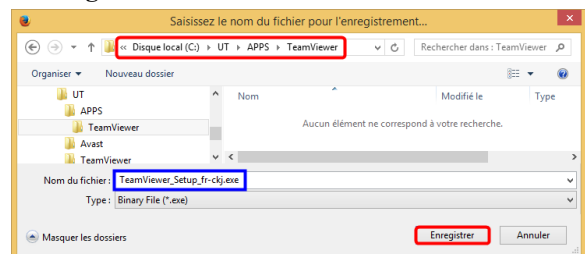
Télécharger v10.0.36897 [En savoir plus sur TeamViewer 10!](#)

Enregistrer le fichier.



- Choisir ou créer un répertoire de téléchargement.

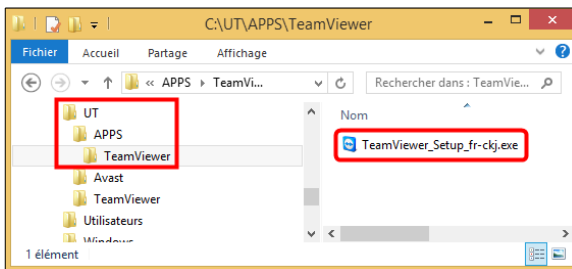
- Enregistrer.



II- Installation

1. Lancement de l'installation

- Se rendre dans le répertoire où on a téléchargé le fichier.
- Double cliquer le fichier pour lancer l'installation.

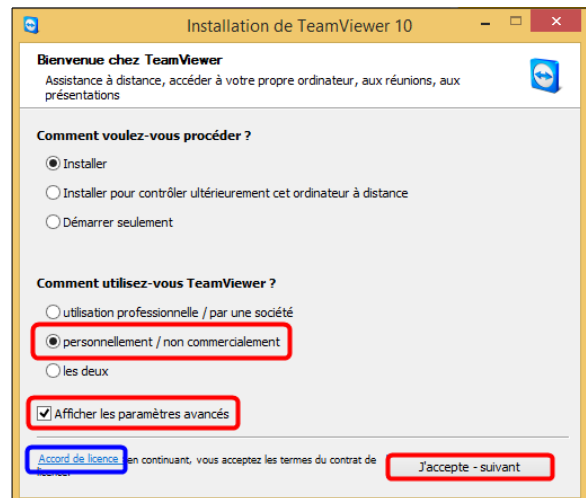


- **personnellement/non commercialement.**
- **afficher les paramètres.**
- Lire l'**Accord de licence.**
- **J'accepte - suivant.**

2. Bienvenue à TeamViewer

2.1. Décider d'un type d'installation

- ⦿ Afin de démarrer toujours manuellement TeamViewer, si nécessaire, cochez la case d'option **Installer**.
- ⦿ Si vous voulez installer TeamViewer comme un service système, cochez la case d'option **Installer pour contrôler ultérieurement cet ordinateur à distance**. Si vous sélectionnez cette option, des instructions vous aident à installer TeamViewer comme service système.
- ⦿ Si vous voulez utiliser TeamViewer seulement une fois, cochez la case **Démarrer seulement**.



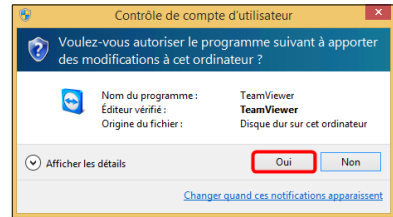
2.2. Sélectionnez un champ d'utilisation

- ⦿ Si vous voulez utiliser TeamViewer à des fins commerciales (*p. ex support, présentations, bureau à domicile, partage du Bureau avec des collègues, etc...*), cochez la case d'option **utilisation professionnelle / par une société**.
- ⦿ Si vous ne voulez pas utiliser TeamViewer à des fins commerciales (*p. ex. connexions avec des amis, des parents sur votre ordinateur*), cochez la case d'option **personnellement / non commercialement**.
- ⦿ Si les deux sont le cas, cochez la case d'option **les deux**.
- ⦿ Si vous voulez procéder à des ajustements supplémentaires pendant l'installation, cochez la case **Afficher les paramètres avancés**. Sinon, TeamViewer est automatiquement installé avec les paramètres par défaut. (*non obligatoire*).

Licence

Lire **Accord de licence**, puis **J'accepte - suivant**.

Oui, pour autoriser à apporter des modifications à cet ordinateur.



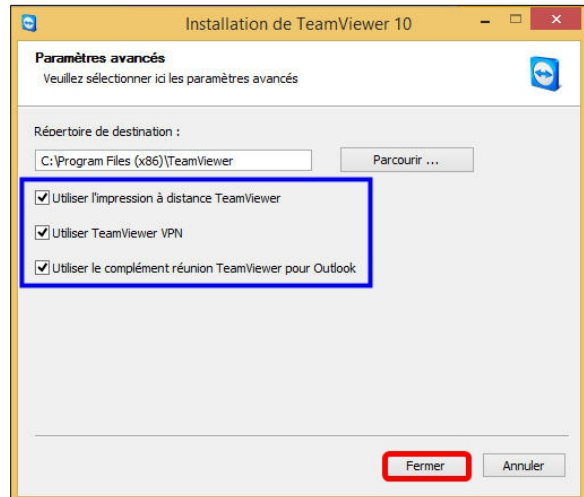
3. Paramètres avancés


Cocher les options désirées (*non obligatoire*).

Si vous avez coché la case d'option **Afficher les options avancées** dans les instructions d'installation, vous pouvez maintenant implanter des paramètres supplémentaires pour l'installation.

Pour configurer les paramètres avancés, suivez les étapes suivantes:

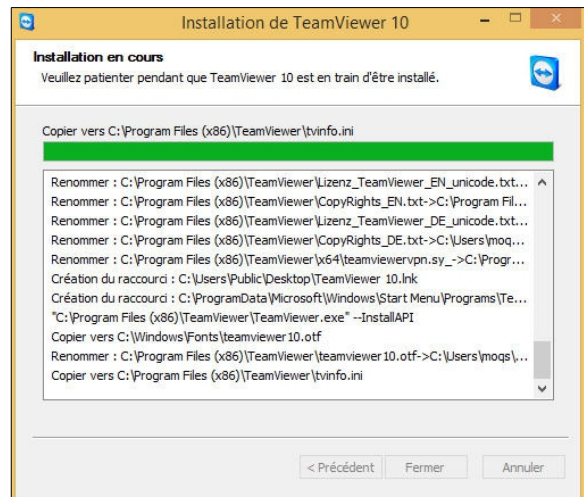
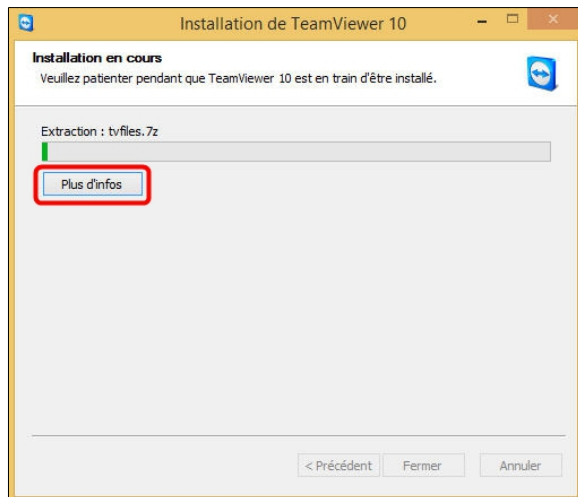
- **Répertoire de destination:** sélectionnez un répertoire où vous désirez installer TeamViewer.
- ☑ **Utiliser l'impression à distance TeamViewer:** si vous voulez activer cette option, s'il y a des connexions à cet ordinateur (*sur lequel TeamViewer est en cours d'installation*), la fonction d'impression à distance peut être utilisée.
- ☑ **Utiliser TeamViewer VPN:** si vous voulez utiliser TeamViewer VPN, cochez cette case.
- ☑ **Utiliser le complément réunion TeamViewer pour Outlook:** si vous activez cette option, un complément TeamViewer est installé dans Outlook. Vous pouvez alors planifier des réunions via Outlook.



 Quelques options ne sont accessibles qu'avec les droits d'administrateur Windows.

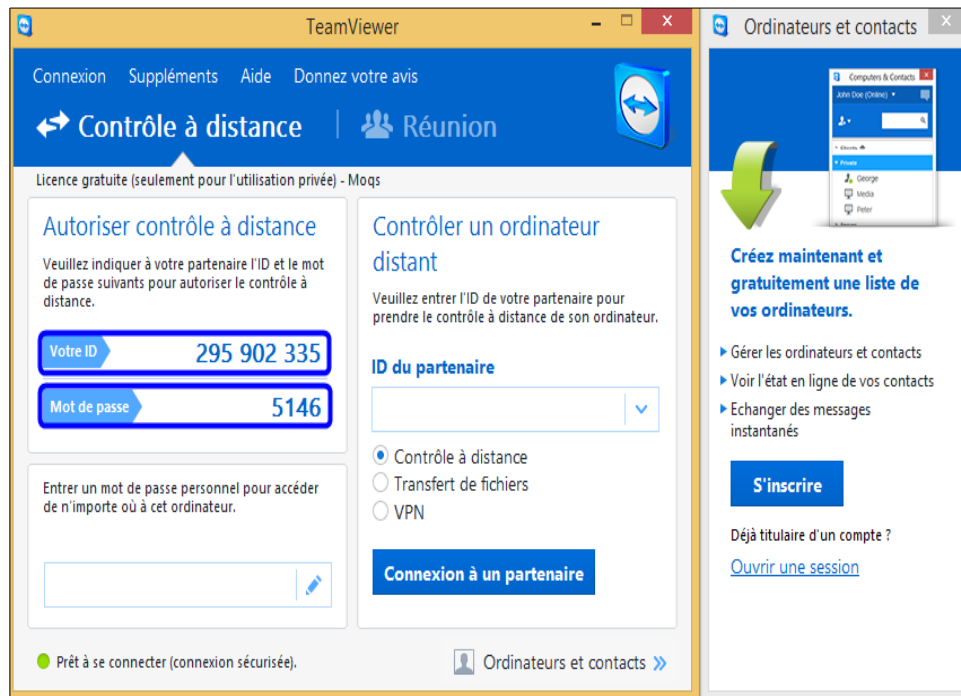
Cliquez sur le bouton **Fermer**.

Plus d'infos pour afficher plus de détails.



Installation

Lorsque l'installation est terminée, **Votre ID** et un **Mot de passe** de connexion sont affichés.



On peut maintenant autoriser le contrôle à distance ou contrôler un ordinateur distant.



Le mot de passe n'est que de quatre caractères, ce qui pourrait être suffisant car les communications sont chiffrées mais on peut augmenter ce nombre en le paramétrant dans les options.

III- Options

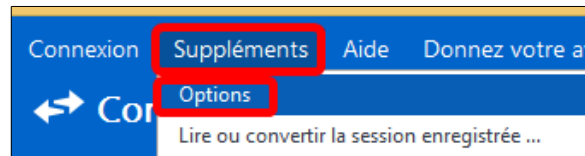
1. Référence

<http://www.teamviewer.com/fr/res/pdf/TeamViewer9-Manual-RemoteControl-fr.pdf>.

2. Accéder aux options

Pour accéder aux options, **Suppléments | Options** dans la fenêtre principale de TeamViewer.

La boîte de dialogue **Options TeamViewer** s'affiche. Sur la gauche, vous voyez les catégories d'options.



3. Général

La catégorie **Général** comprend les paramètres les plus courants.

3.1. Options principales pour travailler avec TeamViewer

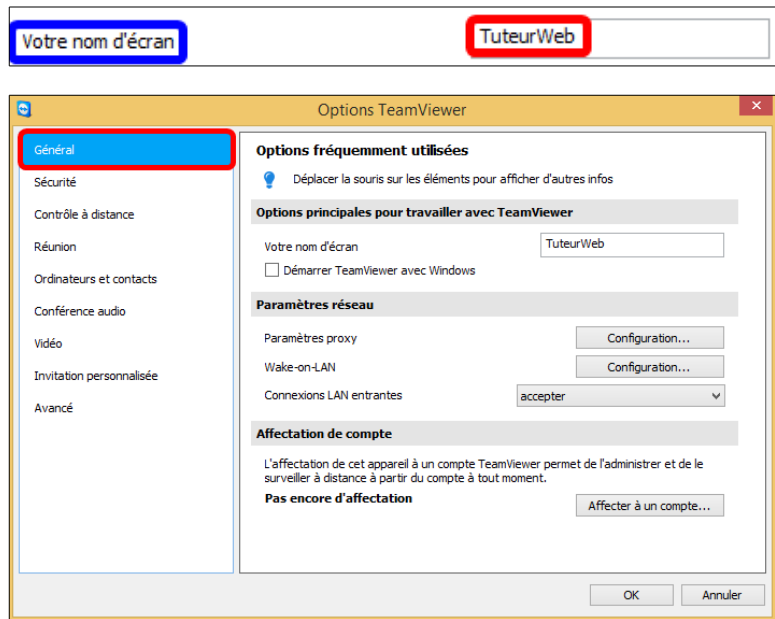
Votre nom d'écran

Entrez ici votre nom ou celui de l'entreprise. Ce texte s'affichera dans la barre de titre de la fenêtre de contrôle à distance ainsi que dans la fenêtre de discussion sur l'ordinateur distant. Si vous êtes connecté à votre compte TeamViewer, c'est le nom d'écran sur votre compte qui sera utilisé à la place.

Démarrer TeamViewer avec Windows

Démarrer TeamViewer avec Windows

Si vous ne configurez pas TeamViewer pour démarrer avec Windows pendant le processus d'installation, vous pouvez le faire ici en cochant la case correspondante. TeamViewer démarrera alors automatiquement avec Windows. De cette façon il sera exécuté avant même que vous ouvriez une session Windows.



3.2. Paramètres réseau

Paramètres proxy

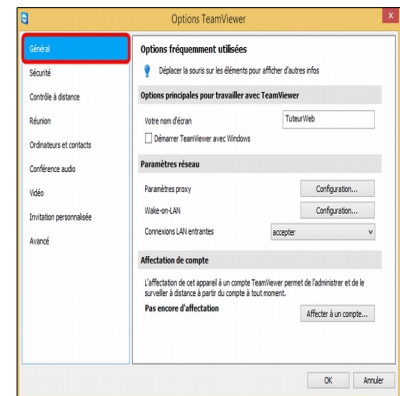
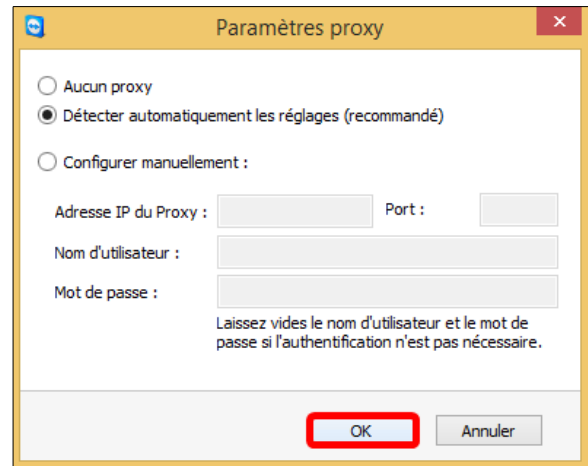
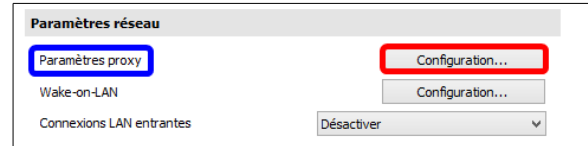
Cliquez sur le bouton **Configuration...** pour ouvrir la boîte de dialogue **Paramètres proxy**.

Boîte de dialogue Paramètres proxy

Dans la majeure partie des cas, la configuration par défaut (*Utiliser des paramètres proxy du navigateur Web*) est parfaitement adaptée. Vous pouvez utiliser des paramètres personnalisés, par exemple si vous ne pouvez pas surfer sur Internet en utilisant votre navigateur.

- ⊙ **Aucun proxy**: utilisez ce paramètre si vous êtes directement connecté à Internet.
- ⊙ **Détecter automatiquement les réglages (recommandé)**: utilisez ce réglage si TeamViewer doit automatiquement rechercher et utiliser un proxy installé.
- ⊙ **Configurer manuellement**: utilisez ce paramètre pour entrer manuellement les informations de votre serveur proxy.

OK pour fermer la fenêtre et retourner à l'écran **Général**.

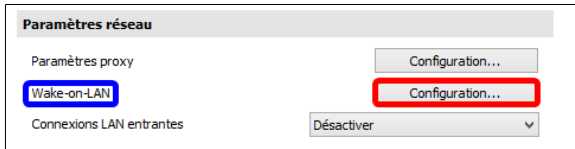


Wake-on-LAN

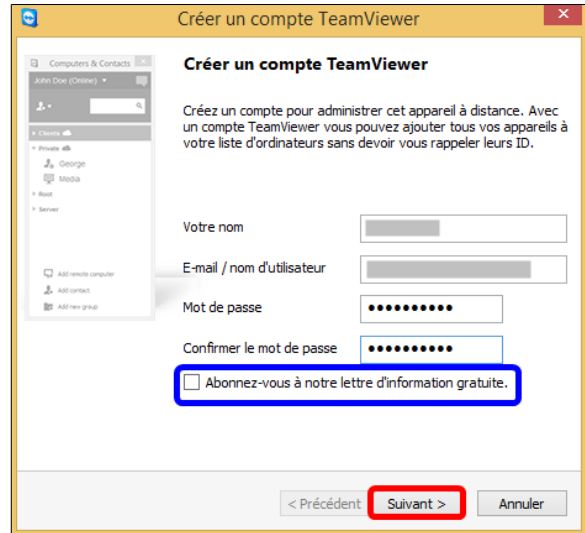
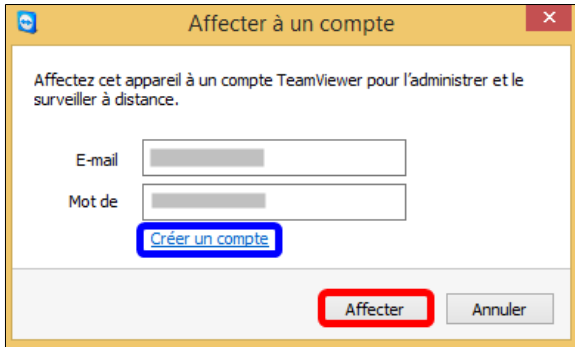
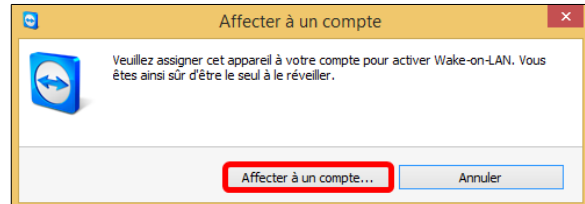
Il faut avoir un compte TeamViewer pour pouvoir paramétrer cette option. Le compte est gratuit.

En configurant les paramètres de Wake-on-LAN, on peut alors utiliser cet ordinateur à distance, même s'il est éteint, en le réveillant avant d'établir une connexion.

Un clic sur le bouton **Configuration...** ouvre l'écran **Affecter à un compte.**



Cliquer **Affecter à un compte** pour afficher l'écran pour se loguer à son compte TeamViewer et affecter cet appareil à son compte.



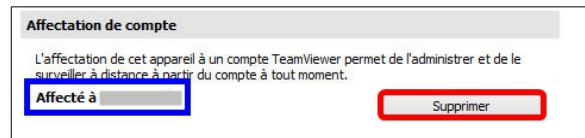
Entrer les coordonnées demandées puis cliquer **Affecter**.

Si vous n'a pas de compte TeamViewer, cliquer **Créer un compte**.

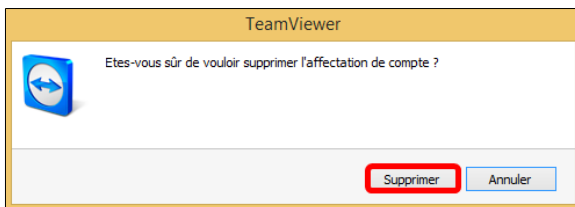
Entrer les coordonnées demandées. Choisir si on veut s'abonner à la lettre d'information gratuite puis cliquer **Suivant >**.

L'appareil est alors **Affecté** au compte TeamViewer de l'utilisateur.

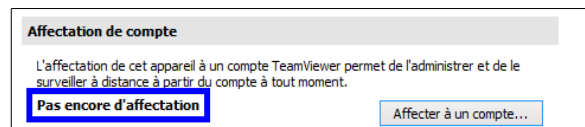
On peut le désaffecter en tout temps en cliquant **Supprimer** ci-contre.



- L'écran ci-dessous s'affiche.
- Confirmer la désaffectation avec **Supprimer**.



L'appareil retourne à **Pas encore d'affectation**.

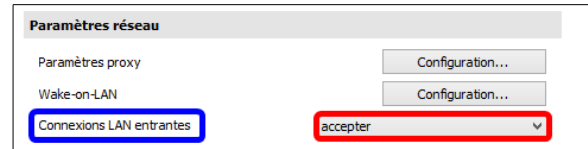


Connexions LAN entrantes

Permet les connexions directes à l'intérieur d'un réseau local en utilisant l'adresse IP du destinataire (*au lieu de son ID TeamViewer*). Ceci est utile pour les utilisateurs ne disposant pas d'accès Internet ou disposant uniquement d'une prise en charge dans les réseaux locaux.

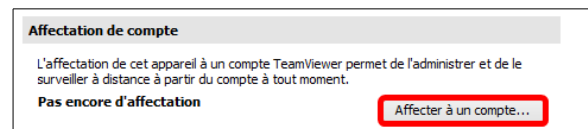
Vous pouvez choisir parmi les options suivantes:

- **Désactiver**: n'autorise pas de connexions LAN.
- **Accepter**: accepte les connexions LAN entrantes via le port 5938.
- **Accepter exclusivement**: aucune connexion aux serveurs TeamViewer n'est établie et TeamViewer est uniquement accessible via l'adresse IP ou le nom de l'ordinateur correspondant.



3.3. Affectation de compte

Cliquer sur le bouton **Affecter à un compte...** pour affecter l'ordinateur à un compte TeamViewer.

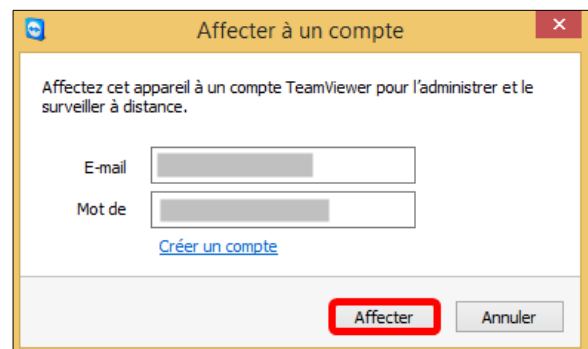


La boîte de dialogue **Affecter à un compte** s'ouvre.

Cette affectation est requise pour les contrôles d'intégrité système intégrés, **ITbrain™** ou **Wake-on-LAN**.



L'affectation de l'appareil se fait de la même manière que celle faite avec Wake-on-LAN ci-dessus.



4. Sécurité

Dans la catégorie **Sécurité**, vous pouvez configurer tous les paramètres importants relatifs à la sécurité.

4.1. Mot de passe prédéfini (accès non assisté)

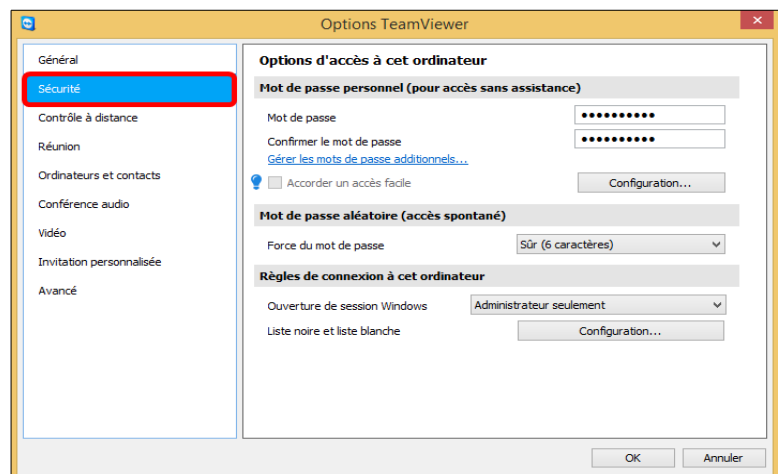
Mot de passe



Si vous entrez un **Mot de passe**, vous pourrez l'utiliser à tout moment pour accéder à votre ordinateur à la place du mot de passe aléatoire généré temporairement.


- Accorder un accès facile**

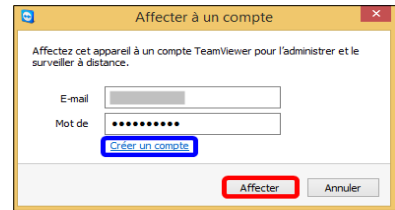
Il faut maintenant affecter cet ordinateur à son compte TeamViewer pour que celui-ci emmagasine votre mot de passe.



On clique sur **Configurations...**, on se logue et le mot de passe est emmagasiner sur son compte TeamViewer.

On peut maintenant accéder à cet ordinateur, en tout temps, avec le mot de passe entré et confirmé plus haut.

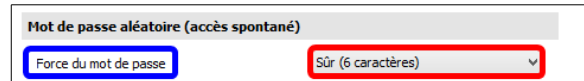
 On peut aussi accéder avec le mot de passe aléatoire.




4.2. Mot de passe aléatoire (accès spontané)


Force du mot de passe

Vous pouvez choisir ici le degré de complexité du mot de passe aléatoire temporaire généré à chaque démarrage de TeamViewer.



- **Standard (4 caractères)**: le mot de passe se compose de 4 chiffres.
- **Sûr (6 caractères)**: le mot de passe se compose de 6 caractères alphanumériques.
- **Sûr (8 caractères)**: le mot de passe se compose de 8 caractères alphanumériques.
- **Très sûr (10 caractères)**: le mot de passe se compose de 10 caractères alphanumériques (*y compris les caractères spéciaux*).
- **Désactivé (pas de mot de passe aléatoire)**: aucun mot de passe aléatoire n'est généré.

 Si l'option de mot de passe aléatoire est désactivée et qu'aucun mot de passe personnel n'est défini, vous ne pourrez pas vous connecter à TeamViewer.

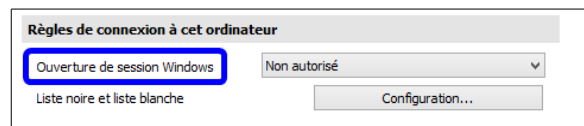
 Si dans la catégorie **Général**, la case **Démarrer TeamViewer avec Windows** est cochée, la force du mot de passe aléatoire sera automatiquement réglée sur **Sûr (6 caractères)**.

 Assurez-vous que toutes les ouvertures de session Windows sont sécurisées en utilisant des mots de passe sûrs.

4.3. Règles pour la connexion à cet ordinateur

Ouverture de session Windows

A partir de cette liste déroulante, vous pouvez choisir si vous autorisez un TeamViewer distant à se connecter à votre ordinateur avec les informations d'ouverture de session Windows à la place d'un mot de passe TeamViewer.




• **Non autorisé**: réglage par défaut. L'authentification ne peut avoir lieu qu'avec l'utilisation du mot de passe aléatoire ou permanent.

• **Administrateur seulement**: tout partenaire qui veut se connecter à votre ordinateur a besoin des informations d'ouverture de session pour un **Administrateur Windows** sur votre ordinateur à des fins d'authentification.



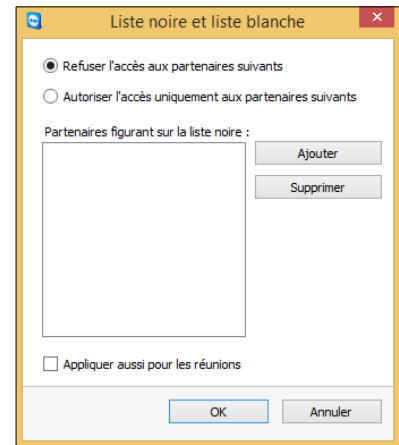
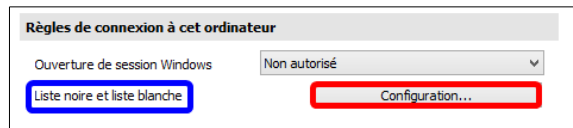
Si on choisit **Administrateur seulement**, une icône s'affiche et signifie:

 "Veillez vous assurer que les utilisateurs qui peuvent utiliser l'authentification Windows utilisent des mot de passe sûr. TeamViewer n'autorise l'ouverture de session qu'avec des mots de passe qui comprennent au moins 6 caractères. Nous vous recommandons d'utiliser des mots de passe qui contiennent des caractères spéciaux, des lettres et des chiffres."

- **Autorisé à tous les utilisateurs:** tout partenaire qui veut se connecter à votre ordinateur a besoin des informations d'ouverture de session pour un compte Windows sur votre ordinateur.

Liste noire et liste blanche

Pour ouvrir la boîte de dialogue **Liste noire et liste blanche**, cliquez sur le bouton **Configuration...**



Dans cette boîte de dialogue, vous pouvez spécifier les ID TeamViewer ou les comptes TeamViewer qui sont autorisés à accéder à l'ordinateur local (**liste blanche**) ou auxquels l'accès à l'ordinateur local est refusé (**liste noire**).

Si vous ajoutez des **ID TeamViewer** à votre liste blanche, seuls ces ID pourront se connecter à votre ordinateur. Tout autre ID sera bloqué. Vous pouvez également ajouter des comptes TeamViewer à votre liste blanche. Cela signifie qu'indépendamment de l'ordinateur depuis lequel le compte TeamViewer est connecté, le compte pourra accéder à l'ordinateur qui a créé la liste blanche.

En général la liste noire vous permet d'empêcher certains partenaires d'établir une connexion à votre ordinateur. Les ID et comptes TeamViewer qui figurent sur la liste noire ne peuvent pas se connecter à votre ordinateur.

Si vous cochez la case **Appliquer**, aussi pour les **Réunions**, ces réglages sont également appliqués aux réunions. Seuls les ID de votre liste blanche ont alors la possibilité de rejoindre votre **Réunion** et les ID de votre liste noire sont donc exclus de la possibilité de rejoindre votre **Réunion**.



Vous pouvez configurer des sessions TeamViewer sortantes avec les partenaires sur la liste noire.

5. Contrôle à distance

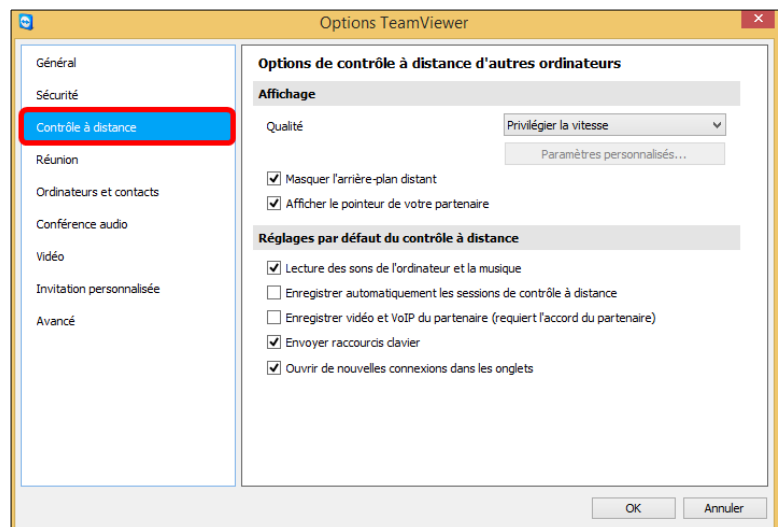
Dans la catégorie **Contrôle à distance**, vous pouvez pré-configurer des paramètres pour les sessions de contrôle à distance. Les paramètres dans cette boîte de dialogue s'appliqueront à toutes les sessions futures de contrôle à distance.

5.1. Affichage

Qualité

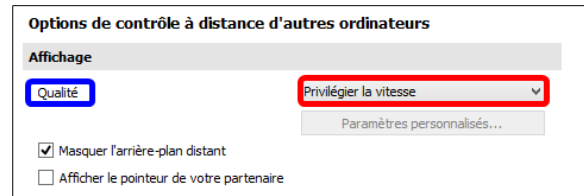
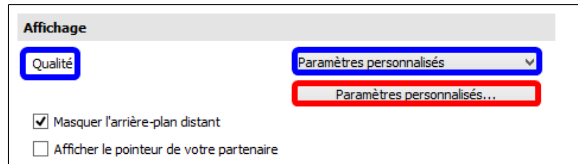
Vous pouvez choisir parmi les options suivantes:

- **Sélection automatique de la qualité:** optimiser la qualité de l'affichage et la vitesse de transmission en fonction de la bande passante disponible.



- **Privilégier la qualité:** optimise la qualité de l'affichage.
- **Privilégier la vitesse:** privilégie la vitesse de connexion en réduisant la qualité de l'affichage.
- **Paramètres personnalisés:** si vous sélectionnez **Paramètres personnalisés**, le bouton **Paramètres personnalisés...** sera activé. Utilisez ce bouton pour ouvrir la boîte de dialogue **Paramètres personnalisés**.

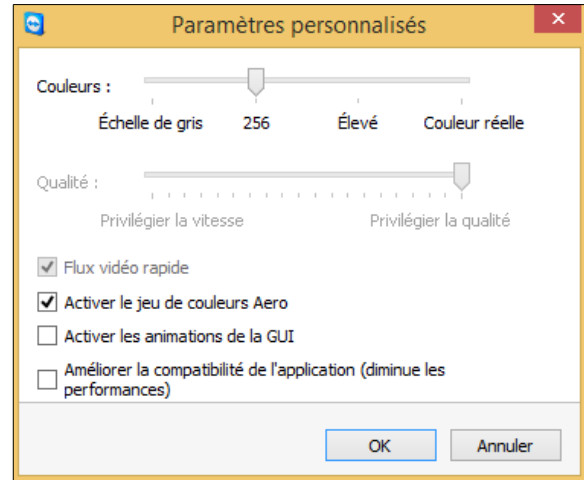
La boîte de dialogue Paramètres personnalisés



Pour ouvrir la boîte de dialogue **Paramètres personnalisés**, sélectionnez **Paramètres personnalisés** dans la liste déroulante et cliquez sur le bouton **Paramètres personnalisés...**

Vous disposez des options suivantes:

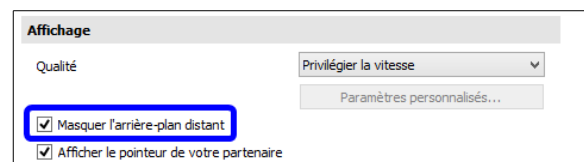
- **Couleurs:** définissez la profondeur de couleur désirée. Plus de couleurs veut dire plus de bande passante. La performance peut être améliorée par une réduction de la profondeur de couleur.
- **Qualité:** définissez la qualité de l'affichage. Si vous utilisez les mode de couleur **Élevé** ou **Couleur réelle** et que vous déplacez le curseur de qualité vers la gauche, la compression **Privilégier la vitesse** sera utilisée pour réduire le volume de données.
- ☑ **Flux vidéo rapide:** si cette option est activée, la transmission vidéo est optimisée. La meilleure qualité de transmission possible nécessite un réseau local ou une connexion à haute bande passante.
- ☑ **Activer le jeu de couleurs Aero:** si cette option est activée, **Aero Glass** est activé sur les systèmes d'exploitation distants Windows Vista / Windows 7.
- ☑ **Activer les animations de la GUI:** si cette option est activée, des animations (*p. ex. quand une fenêtre est fermée*) sont représentées.
- ☑ **Améliorer la compatibilité de l'application:** si cette option est activée, la compatibilité avec des applications Windows anciennes sera accrue au détriment des performances.



De retour à l'écran principal **Options de contrôle à distance d'autres ordinateurs** | **Affichage:**

- ☑ **Masquer l'arrière-plan distant**

Si cette option est activée, l'arrière-plan de l'ordinateur est caché pendant la session TeamViewer. Cela optimise la vitesse de connexion étant donné qu'il y a moins de données à transmettre.





Vous pouvez aussi activer cette option dans la fenêtre **Contrôle à distance** pendant la session TeamViewer.

Afficher le pointeur de votre partenaire

Si cette option est activée, les mouvements de la souris de votre partenaire apparaîtront sur votre bureau. Vous pouvez aussi activer cette option dans la fenêtre **Contrôle à distance** pendant une session TeamViewer.

Affichage

Qualité Privilégier la vitesse ▼

[Paramètres personnalisés...](#)

Masquer l'arrière-plan distant

Afficher le pointeur de votre partenaire

5.2. Réglage par défaut du contrôle à distance

Lecture des sons de l'ordinateur et de la musique

Si cette option est activée, le son de l'ordinateur distant est transmis à l'ordinateur local.

Réglages par défaut du contrôle à distance

Lecture des sons de l'ordinateur et la musique

Enregistrer automatiquement les sessions de contrôle à distance

Enregistrer vidéo et VoIP du partenaire (requiert l'accord du partenaire)

Envoyer raccourcis clavier

Ouvrir de nouvelles connexions dans les onglets

Enregistrer automatiquement les sessions de contrôle à distance

Si cette option est activée, chaque session TeamViewer est automatiquement enregistrée.

Réglages par défaut du contrôle à distance

Lecture des sons de l'ordinateur et la musique

Enregistrer automatiquement les sessions de contrôle à distance

Enregistrer vidéo et VoIP du partenaire (requiert l'accord du partenaire)

Envoyer raccourcis clavier

Ouvrir de nouvelles connexions dans les onglets

Enregistrer les vidéos et la VoIP du partenaire (requiert l'accord du partenaire)

Si cette option est activée, le partenaire de connexion peut décider si sa vidéo webcam et sa VoIP peuvent être enregistrées.

Réglages par défaut du contrôle à distance

Lecture des sons de l'ordinateur et la musique

Enregistrer automatiquement les sessions de contrôle à distance

Enregistrer vidéo et VoIP du partenaire (requiert l'accord du partenaire)

Envoyer raccourcis clavier

Ouvrir de nouvelles connexions dans les onglets

Si cette option est désactivée, seul l'écran distant et vos propres vidéos webcam et VoIP sont enregistrées.

Envoyer raccourcis clavier

Si cette option est activée, les combinaisons de touches (*p. ex. [ALT]+[TAB]*) sont directement transférées à l'ordinateur distant et non pas exécutées localement.

Réglages par défaut du contrôle à distance

Lecture des sons de l'ordinateur et la musique

Enregistrer automatiquement les sessions de contrôle à distance

Enregistrer vidéo et VoIP du partenaire (requiert l'accord du partenaire)

Envoyer raccourcis clavier

Ouvrir de nouvelles connexions dans les onglets

Ouvrir de nouvelles connexions dans les onglets

Si activé, les sessions de contrôle à distance et les écrans des ordinateurs distants seront affichés dans une fenêtre de contrôle à distance. Si cette option n'a pas été activée, ils apparaîtront dans des fenêtres séparées.

Réglages par défaut du contrôle à distance

Lecture des sons de l'ordinateur et la musique

Enregistrer automatiquement les sessions de contrôle à distance

Enregistrer vidéo et VoIP du partenaire (requiert l'accord du partenaire)

Envoyer raccourcis clavier

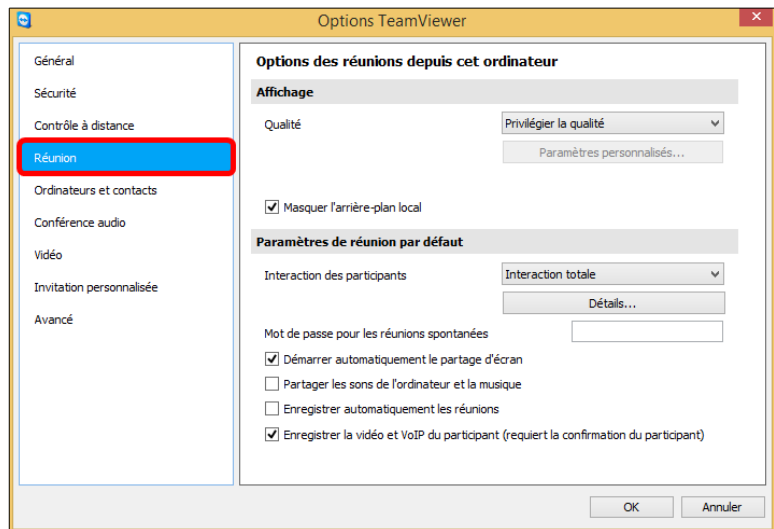
Ouvrir de nouvelles connexions dans les onglets

6. Réunion

Pour plus d'informations, voir le **Manuel TeamViewer 9 Réunion**: (cliquer sur le lien ci-dessous)

<http://www.teamviewer.com/fr/res/pdf/TeamViewer9-Manual-Meeting-fr.pdf>

Dans la catégorie **Réunion**, vous pouvez pré-configurer les paramètres pour le mode **Réunion** de TeamViewer. Les paramètres dans cette boîte de dialogue s'appliqueront à toutes les réunions.



6.1. Affichage

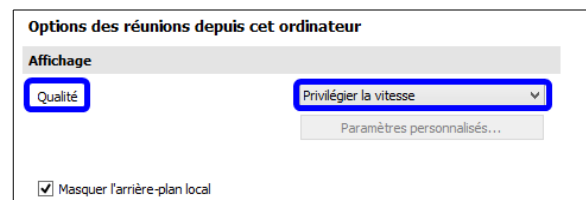
Qualité

Vous pouvez choisir parmi les options suivantes:

- **Sélection automatique de la qualité**: optimiser la qualité de l'affichage et la vitesse de transmission en fonction de la bande passante disponible.
- **Privilégier la qualité**: optimise la qualité de l'affichage.
- **Privilégier la vitesse**: privilégie la vitesse de connexion en réduisant la qualité de l'affichage.
- **Paramètres personnalisés**: si vous sélectionnez **Paramètres personnalisés**, le bouton **Paramètres personnalisés...** sera activé. Utilisez ce bouton pour ouvrir la boîte de dialogue **Paramètres personnalisés**.

Masquer l'arrière-plan local

Si ce paramètre est activé, l'arrière plan de votre propre ordinateur est masqué pendant une réunion.



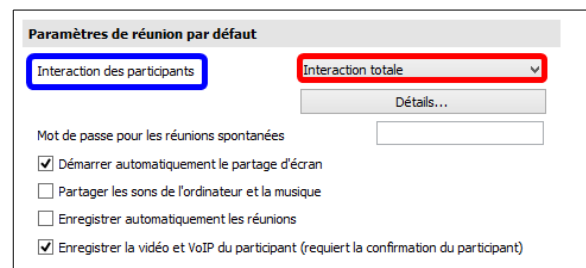
6.2. Paramètres de réunion par défaut

Interaction des participants

Dans la liste déroulante, sélectionnez l'écran à présenter dans une réunion si vous êtes le présentateur.

Vous pouvez choisir parmi les options suivantes:

- **Interaction totale**: tous les participants à la réunion peuvent prendre part à la réunion et toutes les fonctions comme par exemple **Voix sur IP**, **Discussion** ou **Zone de fichiers**, sont disponibles.



Options

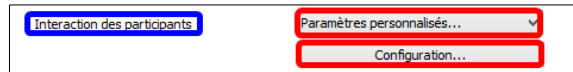
Si on clique sur **Détails...**, un écran s'affiche qui montre les détails des autorisations.

- **Interaction minimale (mode de présentation)**: vous êtes seul, en tant que présentateur, à pouvoir utiliser les fonctions de réunion. Tous les autres participants sont seulement des observateurs.

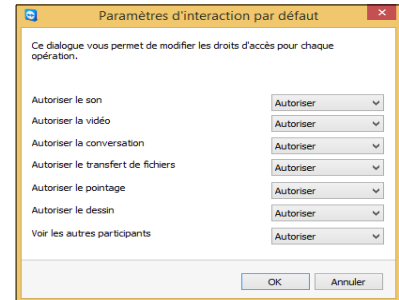
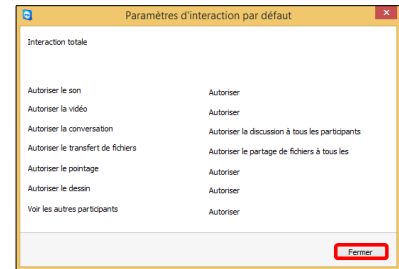
Si on clique sur **Détails...**, un écran s'affiche qui montre les détails des autorisations.

- **Paramètres personnalisés...**

Cliquez sur le bouton **Configuration...**

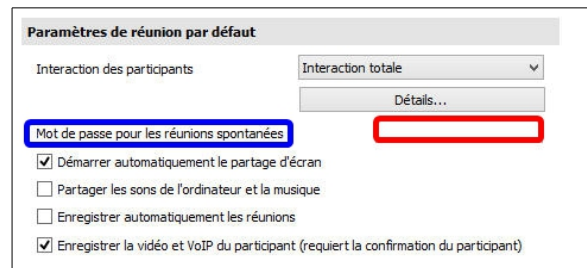


pour effectuer vos propres réglages d'interaction. Cependant les fonctions de réunion peuvent être activées pour tous les participants sur demande.



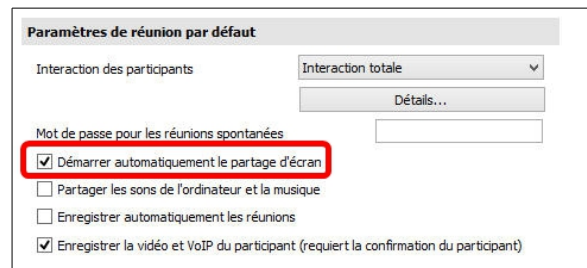
Mot de passe pour réunion spontanée

Dans le champ suivant, entrez un mot de passe pour toutes les réunions que vous voulez démarrer. Si vous voulez autoriser la participation aux réunions uniquement via l'ID de réunion, vous pouvez laisser ce champ vide.



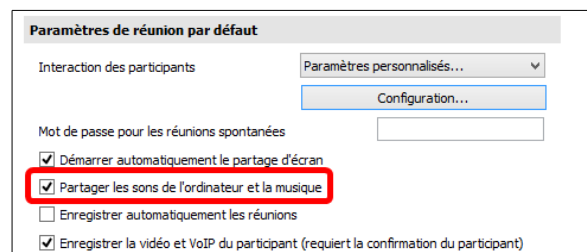
- Démarrer automatiquement le partage d'écran**

Si ce paramètre est activé, votre écran est présenté dès que le premier participant se connecte à votre réunion.



- Partager les sons de l'ordinateur et la musique**

Si cette option est activée, le son de l'ordinateur du présentateur est transmis aux participants.



Enregistrer automatiquement les réunions

Si ce paramètre est activé, toutes les réunions sont automatiquement enregistrées.

Paramètres de réunion par défaut

Interaction des participants: Paramètres personnalisés... Configuration...

Mot de passe pour les réunions spontanées: [input]

Démarrer automatiquement le partage d'écran

Partager les sons de l'ordinateur et la musique

Enregistrer automatiquement les réunions

Enregistrer la vidéo et VoIP du participant (requiert la confirmation du participant)

Enregistrer les vidéos et la VoIP du participant (requiert l'accord du participant)

Si cette option est activée, les participants peuvent décider si leur vidéo webcam et VoIP doivent être ou non enregistrées.

Si cette option est désactivée, seul l'écran distant et vos propres vidéos webcam et VoIP sont enregistrées.

Paramètres de réunion par défaut

Interaction des participants: Paramètres personnalisés... Configuration...

Mot de passe pour les réunions spontanées: [input]

Démarrer automatiquement le partage d'écran

Partager les sons de l'ordinateur et la musique

Enregistrer automatiquement les réunions

Enregistrer la vidéo et VoIP du participant (requiert la confirmation du participant)

7. Ordinateurs & contacts

Vous pouvez ici gérer votre compte TeamViewer et configurer des paramètres supplémentaires pour vos ordinateurs & contacts.

7.1. Paramètres de compte

Afficher les ordinateurs déconnectés dans un groupe séparé

Si cette option est activée, tous les ordinateurs déconnectés sont organisés dans un groupe séparé.

Me prévenir en cas de message entrant

Si cette option est activée, vous recevrez une brève notification d'un message de discussion entrant de votre partenaire. La notification sera affichée dans le coin inférieur droit de l'écran sous forme de fenêtre contextuelle.

Me prévenir lorsque des partenaires se connectent

Si cette option est activée, vous recevrez une brève notification à chaque fois qu'un de vos contacts se connectera à son compte TeamViewer. La notification sera affichée dans le coin inférieur droit de l'écran sous forme de fenêtre contextuelle.



Le reste de cette section s'applique seulement si vous avez une licence pour **TeamViewer Management console**.

Remarque sur la licence:

Les fonctions de la TeamViewer Management Console dont vous disposez, dépendent de votre licence. Vous trouverez des informations complémentaires dans notre aperçu de licences. **ITbrain** est un produit indépendant et n'est pas inclus dans le modèle de licence

Options TeamViewer

Général

Sécurité

Contrôle à distance

Réunion

Ordinateurs et contacts

Conférence audio

Vidéo

Invitation personnalisée

Avancé

Options pour votre compte TeamViewer

Paramètres du compte

Afficher les ordinateurs déconnectés dans un groupe séparé

Me prévenir en cas de message entrant

Me prévenir lorsque des partenaires se connectent.

Journaliser les sessions pour les rapports de connexion

Afficher la fenêtre de commentaire après chaque session

Votre nom: [input]

E-mail: [input]

Nouveau mot de passe: [input]

[Gérer l'authentification à deux facteurs](#)

Licence activée: Gratuit (Activer la licence)

Liste noire pour comptes: Configuration...

Seuls les partenaires de ma liste peuvent visualiser mon statut en ligne et m'envoyer des messages.

OK Annuler

Journaliser les sessions pour les rapports de connexion

Afficher la fenêtre de commentaire après chaque session

Votre nom: [input]

E-mail: [input]

Nouveau mot de passe: [input]

[Gérer l'authentification à deux facteurs](#)

Licence activée: Gratuit (Activer la licence)

Liste noire pour comptes: Configuration...

Seuls les partenaires de ma liste peuvent visualiser mon statut en ligne et m'envoyer des messages.

TeamViewer.

Journaliser les sessions pour les rapports de connexion



Uniquement disponible avec protocole de connexion.
Cliquer sur la bulle bleu pour plus d'information.

Journaliser les sessions pour les rapports de connexion

Si cette option est activée, toutes les sessions TeamViewer sont journalisées dans la **TeamViewer Management Console**. Vous trouverez plus d'informations dans le manuel [TeamViewer 9 Management Console](#).

Afficher la fenêtre de commentaire après chaque session



Uniquement disponible avec protocole de connexion.
Cliquer sur la bulle bleu pour plus d'information.

Afficher la fenêtre de commentaire après chaque session

Si cette option est activée, vous pouvez ajouter un commentaire à une session TeamViewer une fois qu'elle est terminée. Le commentaire est alors ajouté à la session correspondante dans la **TeamViewer Management Console**. Vous trouverez plus d'informations dans le manuel [TeamViewer 9 Management Console](#).



Afin d'utiliser cette fonction, vous devez être connecté à votre compte TeamViewer et être membre d'un profil de société.

Votre nom

Entrez le nom que vous désirez utiliser pour aider vos partenaires à vous identifier au cours d'une session TeamViewer. Le nom apparaîtra à chaque fois que vous serez connecté à votre compte TeamViewer. Le nom sera visible dans les fenêtres **Discussion et Contrôle à distance**.

Votre nom

E-mail

Vous pouvez ici changer d'adresse e-mail en entrant une nouvelle. Cela est seulement nécessaire si vous n'utilisez plus l'adresse e-mail actuelle.

E-mail

Nouveau mot de passe

Vous pouvez ici changer le mot de passe actuel pour votre compte TeamViewer et en entrer un nouveau.

Nouveau mot de passe

Gérer l'authentification à deux facteurs

Licence activée

Si vous possédez une licence **Premium** ou **Corporate**, vous pouvez la lier à votre compte TeamViewer. Pour cela, cliquez sur le lien **Activer une licence** et entrez votre clé de licence. Puis cliquez sur **Activer une licence**. La licence sera valable à chaque fois que vous êtes connecté à votre compte même si vous utilisez une installation qui n'a pas de licence.

Licence activée

Gratuit

(Activer la licence)

Seuls les partenaires de ma liste peuvent visualiser mon état en ligne et m'envoyer des messages.

Si cette option est activée, vous n'apparaîtrez en ligne que pour les partenaires qui sont sur votre liste **Ordinateurs & contacts**. En même temps, seuls ces partenaires pourront vous envoyer des messages.

Liste noire pour comptes

Vous pouvez garder une liste noire d'autres comptes TeamViewer d'utilisateurs. Si vous ajoutez un nom d'utilisateur, vous n'apparaîtrez plus en ligne pour cet utilisateur ni ne recevrez des messages de discussion de sa part.

Liste noire pour comptes

Configuration...

Supprimer compte (disponible seulement dans le navigateur Web)

Cliquez sur Supprimer compte pour supprimer en permanence votre compte TeamViewer. Après cela, vous devrez confirmer une nouvelle fois que vous voulez bien supprimer ce compte.



La suppression de votre compte supprime aussi définitivement vos ordinateurs & contacts.

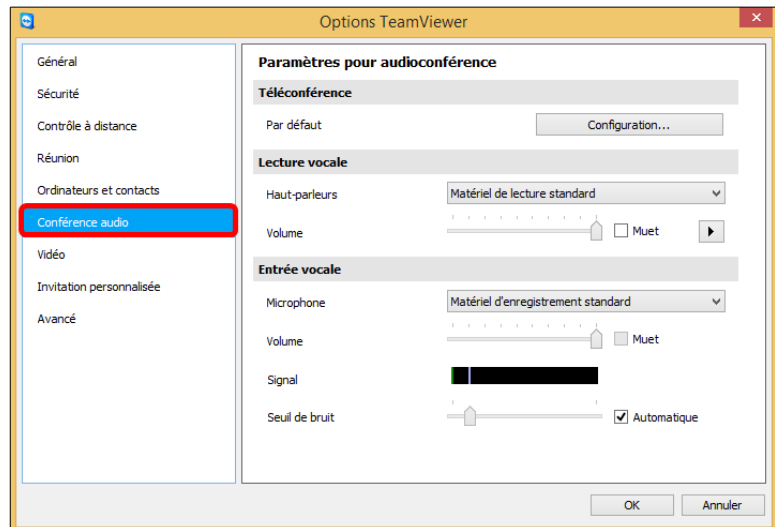
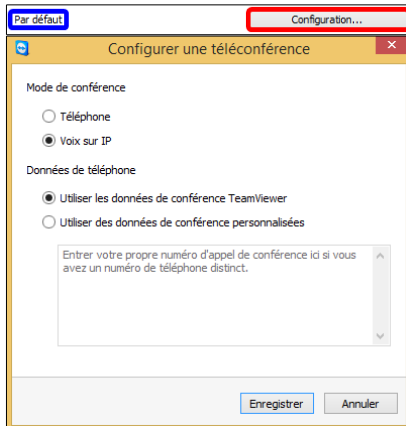
Remarque: la liste noire dans cette catégorie s'applique seulement aux fonctions **Ordinateurs & contacts**. Cela signifie que les comptes TeamViewer sur la liste noire ne peuvent pas effectuer des actions vous concernant mais peuvent se connecter à vous par d'autres méthodes de connexion. Si vous voulez empêcher les connexions à votre ordinateur depuis des ID ou comptes TeamViewer, utilisez la fonction de liste noire et de liste blanche dans la catégorie **Sécurité** (voir [Sécurité](#) à la page [13](#)).

8. Conférence audio

Dans la catégorie **Conférence audio**, vous pouvez configurer et tester les paramètres pour vos connexions VoIP et de téléconférence.

8.1. Téléconférence

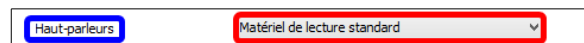
Pour enregistrer vos propres données de téléconférence, cliquez sur le bouton **Configuration...**



8.2. Lecture vocale

Haut-parleurs

Dans la liste déroulante, sélectionnez le périphérique ou les haut-parleurs ou les haut-parleurs qui doivent assurer le son pour votre connexion VoIP.



Volume

Vous permet de contrôler le volume de vos haut-parleurs. Quand vous cliquez sur le bouton **Lecture**, vous entendez un son qui vous permet de vérifier le réglage du volume.



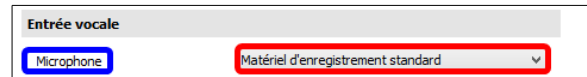
Muet (haut-parleurs)

Désactive complètement le son de vos haut-parleurs.

8.3. Entrée vocale

Microphone

Dans la liste déroulante, sélectionner le périphérique d'enregistrement ou le microphone que vous aimeriez utiliser pour votre connexion VoIP.



Volume

Vous permet de contrôler le volume de votre microphone.

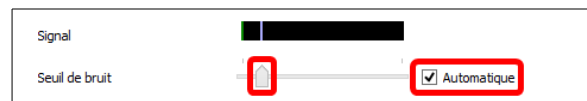


Muet (Microphone)

Votre microphone est entièrement silencieux.

Seuil de bruit

Vous permet de supprimer les bruits d'arrière-plan. Pour ne pas filtrer de bruit d'arrière-plan, déplacez le curseur vers la gauche. Pour filtrer le plus de bruit d'arrière-plan possible, déplacez le curseur vers la droite.

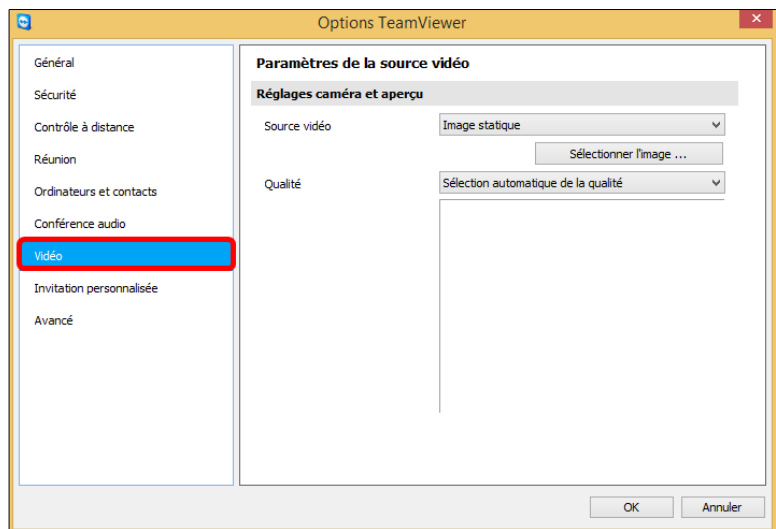


9. Vidéo

Dans la catégorie **Vidéo**, vous pouvez sélectionner votre webcam et tester sa qualité. Vous pouvez aussi configurer les paramètres de votre pilote vidéo.

Source vidéo

Dans la liste déroulante, sélectionnez la source vidéo que vous voulez utiliser pour la transmission au cours d'une conférence vidéo. La caméra doit prendre en charge une résolution minimale de 320x240 pixels et être accompagné d'un pilote **DirectShow**. Pour garantir une fonctionnalité sans problèmes, nous vous recommandons d'utiliser une webcam. Vous pouvez, sinon, sélectionner une image à afficher dans les conférences vidéo à la place d'une vidéo. Pour cela, sélectionnez dans la liste déroulante l'option Image statique et cliquez sur le bouton **Sélectionner l'image...**



Paramètres vidéo avancés...

Une fois que vous avez sélectionné une webcam, vous pouvez ajuster ici les paramètres pour votre modèle particulier.

Qualité

Vous pouvez choisir ici parmi les options suivantes:

- **Sélection automatique de la qualité** (détermine automatiquement le meilleur rapport qualité/vitesse)
- **Privilégier la qualité**
- **Privilégier la vitesse**

10. Invitation personnalisée

Adaptez l'invitation pour le contrôle à distance et les réunions à vos besoins individuels. Vous disposez des options suivantes.

Modèle

Dans la liste déroulante, sélectionner un message d'invitation standard pour une session de contrôle à distance ou une réunion.

Objet

Entrez la ligne d'objet que vous désirez utiliser pour votre e-mail d'invitation.

Message d'invitation

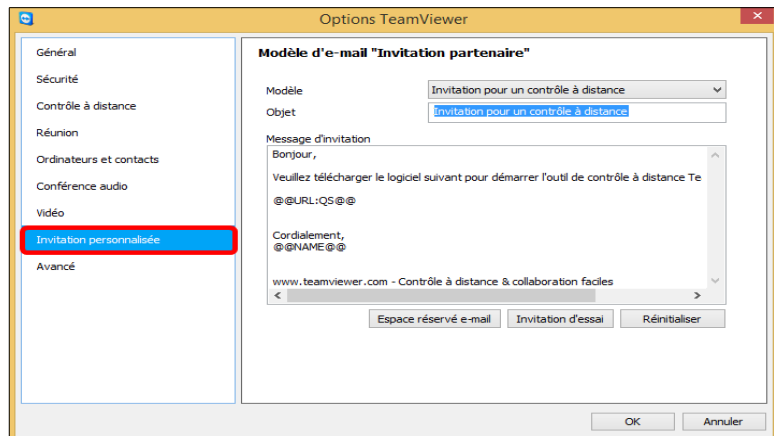
Personnalisez le texte du modèle pour votre e-mail d'invitation. Pour visualiser votre e-mail d'invitation avant l'envoi, cliquez sur le bouton **Invitation d'essai**. L'e-mail s'ouvre alors dans votre programme d'e-mail par défaut. Vous pourrez ainsi l'envoyer directement à votre partenaire. Cliquez sur le bouton **Réinitialiser pour restaurer le texte du modèle par défaut**.



Le texte du modèle contient des espaces réservés. Si nécessaire, vous pouvez les remplacer par votre propre texte.



Remarque: un e-mail d'invitation ne peut être généré via TeamViewer que si un client e-mail par défaut est configuré sur votre ordinateur.



11. Avancé

Dans la catégorie **Avancé**, vous pouvez configurer des paramètres avancés pour votre TeamViewer. Pour cela, cliquez sur le bouton **Afficher les options avancées**.

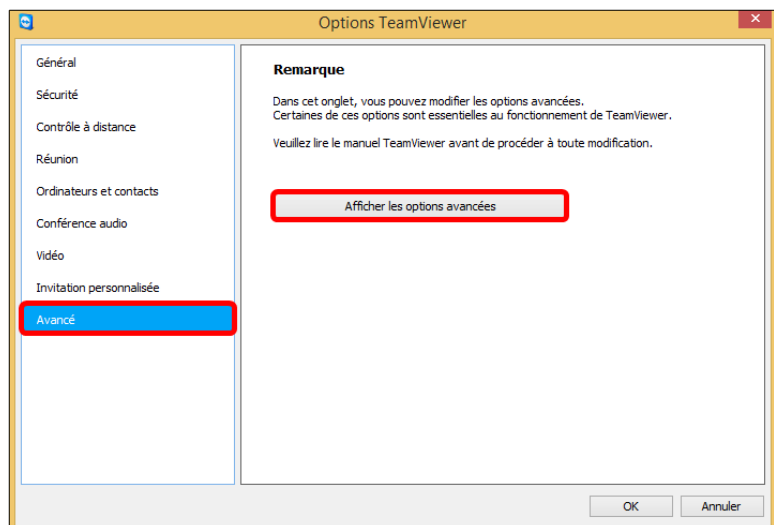
11.1. Options avancées générales

Langue de l'interface

Sélectionnez la langue d'affichage de TeamViewer. Vous devez redémarrer TeamViewer pour que le nouveau paramètre de langue soit appliqué.

Vérifier les mises à jour

Dans la liste déroulante, sélectionnez l'intervalle auquel vous désirez que TeamViewer cherche automatiquement les mises à jour.



Options

Les intervalles suivants sont disponibles:

- Chaque semaine
- Chaque mois
- Jamais

Installer automatiquement les nouvelles versions

Dans la liste déroulante, sélectionner si TeamViewer doit oui ou non installer automatiquement les nouvelles versions.

Les options suivantes sont disponibles:

- **Toutes les mises à jour (inclut les nouvelles versions principales):** les mises à jour sont toujours installées, également les mises à jour vers les nouvelles versions principales.
- **Mises à jour dans cette version principale:** seules les mises à jour dans la version principale actuellement installée sont installées.
- **Mises à jour de sécurité dans cette version principale:** seules les mises à jour dans la version principale actuellement installée, nécessaires à l'amélioration de la sécurité sont installées.
- **Pas de mises à jour automatiques :** les mises à jour ne sont jamais installées automatiquement.

Fermer avec retour dans la zone de notification

Si cette option est activée, TeamViewer sera réduit dans la zone de notification une fois le programme fermé (*zone d'info de la barre des tâches*). TeamViewer peut être fermé par la suite par un clic droit sur l'icône dans la zone de notification.

Activer les contrôles d'intégrité système intégrés

Si activée, l'ordinateur peut être surveillé et ses équipements suivis via les contrôles d'intégrité système intégrés et ITbrain™.

11.2. Paramètres avancés pour les connexions à cet ordinateur

Contrôle d'accès

Définit le type d'accès à votre ordinateur qu'aura votre partenaire:

- Accès intégral
- Confirmer tout
- Visualiser et montrer
- Paramètres personnalisés
- Refuser les sessions de contrôle à distance entrantes



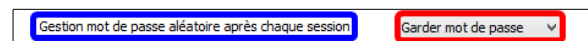
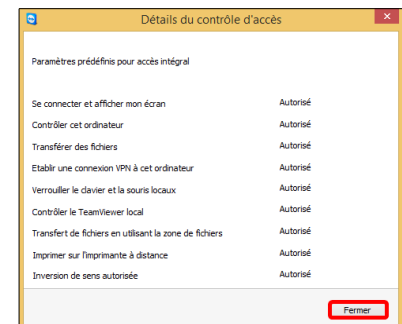
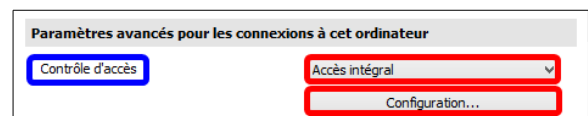
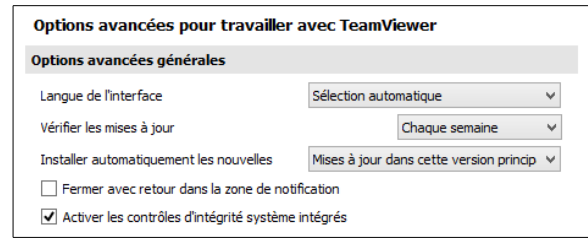
Confirmation affiche les **Détails du contrôle d'accès**.

Gestion mot de passe aléatoire après chaque session

Dans la liste déroulante, choisissez si/quand vous voulez que TeamViewer génère un nouveau mot de passe aléatoire pour les sessions entrantes.

Les options suivantes sont disponibles:

- **Garder mot de passe:** le nouveau mot de passe ne sera pas généré jusqu'à ce que TeamViewer soit redémarré.

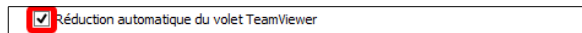


ré.

- **Générer nouveau:** TeamViewer génère un nouveau mot de passe après chaque session terminée.
- **Désactiver:** un mot de passe aléatoire est généré une fois.
- **Voir la confirmation:** TeamViewer vous demande après chaque session si vous voulez générer un nouveau mot de passe.

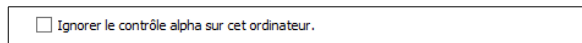
Réduction automatique du volet TeamViewer

Si cette option est activée, le volet TeamViewer local (*s'il n'est pas requis*) est automatiquement réduit sur le bord de l'écran au bout de 10 secondes.



Ignorer le contrôle alpha sur cet ordinateur.

Si activé, les fenêtres en provenance de l'ordinateur distant ne seront pas transmises en semi-transparent.



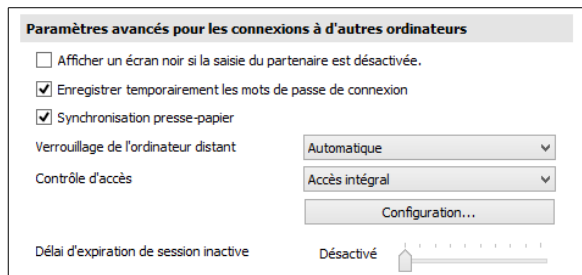
11.3. Paramètres avancés pour les connexions à d'autres ordinateurs

Afficher un écran noir si la saisie du partenaire est désactivée.

Si activé, l'écran de l'ordinateur distant est automatiquement désactivé dès que la saisie du partenaire est désactivée.

Enregistrer temporairement les mots de passe de connexion

Si activé, les mots de passe sont automatiquement sauvegardés par défaut pour permettre une reconnexion immédiate jusqu'à ce que TeamViewer soit fermé.



Synchronisation presse-papier

Si activé, tout texte copié dans le presse-papier sera disponible pour le partenaire.

Verrouillage de l'ordinateur distant

Contrôle d'accès

Définit le type d'accès qui vous est accordé sur l'ordinateur de votre partenaire.

Pour les connexions sortantes, TeamViewer offre les modes d'accès suivants:

- **Accès complet:** vous pouvez contrôler l'ordinateur distant sans confirmation de votre partenaire.
- **Confirmer tout:** votre partenaire doit autoriser toutes les actions TeamViewer. Vous pouvez ainsi par exemple visualiser le bureau de votre partenaire seulement après sa confirmation et seulement prendre le contrôle du bureau distant après une confirmation supplémentaire.
- **Visualiser et montrer:** vous pouvez voir l'ordinateur distant après confirmation par votre partenaire et déplacer le pointeur de la souris sur l'ordinateur distant. Le contrôle à distance n'est cependant pas possible dans ce mode.
- **Paramètres personnalisés:** ce mode peut être personnalisé.
- **Refuser les sessions de contrôle à distance sortantes:** vous ne pouvez pas établir depuis votre ordinateur des connexions sortantes de contrôle à distance.



Cliquer **Détails...** pour voir les différents accès une fois le choix fait.

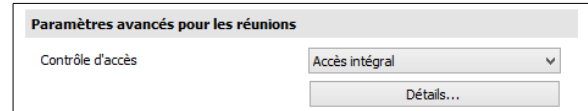
11.4. Paramètres avancés de réunion

Contrôle d'accès

Définit les droits qui sont attribués par défaut aux participants de la réunion:

- Accès intégral
- Visualiser et montrer
- Paramètres personnalisés
- Refuser les réunions

Pour plus d'informations, voir le [Manuel TeamViewer 9 Réunion](#).



11.5. Paramètres avancées pour Ordinateurs et Contacts

Bouton QuickConnect

Pour ouvrir la boîte de dialogue **Configurer QuickConnect**, cliquez sur le bouton **Configuration...**

Dans cette boîte de dialogue, vous pouvez configurer divers paramètres pour le **Bouton QuickConnect**. Ce bouton peut être utilisé pour présenter des applications. Pour plus d'informations, voir le [Manuel TeamViewer 9 Réunion](#).

Effacer la liste des comptes bloqués

Vous pouvez débloquent tout compte TeamViewer que vous avez bloqué pendant la **Discussion**. Pour débloquent tous les comptes bloqués à la fois, cliquez sur le bouton **Effacer...**

- Masquer votre état en ligne pour cet ID TeamViewer**

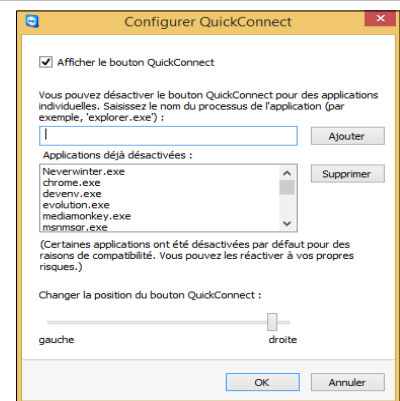
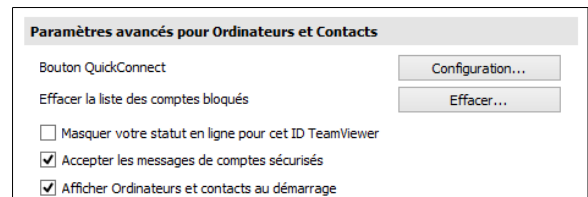
Si cette option est activée, votre ID TeamViewer (*ordinateur*) n'apparaîtra pas en ligne sur la liste **Ordinateurs & contacts**.

- Accepter les messages de comptes sécurisés**

Si cette option est activée, seuls les messages de discussions en provenance de comptes auxquels vous vous êtes connecté auparavant sont acceptés ou affichés.

- Afficher les ordinateurs et contacts au démarrage**

Si cette option est activée, la liste **Ordinateurs et contacts** s'ouvre automatiquement quand TeamViewer est démarré.



11.6. Paramètres réseau avancés

Serveur TeamViewer

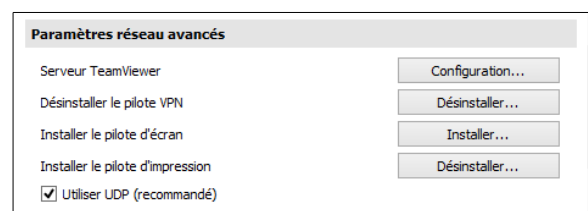
Pour ouvrir la boîte de dialogue **Serveur TeamViewer**, cliquez sur **Configuration...** Vous pouvez entrer un serveur permanent dans cette boîte de dialogue.



Entrez seulement ici un serveur si vous y êtes invité par le **Support TeamViewer**.

Désinstaller le pilote VPN

S'affiche seulement si vous avez cocher l'option **VPN** lors de l'installation.



Installer le pilote VPN

Pour installer le pilote VPN, cliquez sur le bouton **Installer le pilote VPN**. Le pilote VPN est nécessaire pour établir une connexion TeamViewer VPN.



Le même bouton peut être utilisé pour la désinstallation du pilote VPN.

Installer le pilote d'écran

Pour installer le pilote d'écran TeamViewer, cliquez sur le bouton **Installer le pilote d'écran**. Le pilote d'écran est recommandé pour garantir un écran noir si l'option **Désactiver l'affichage distant** est activée.

Installer le pilote d'impression

Pour installer le pilote d'impression TeamViewer, cliquez sur le bouton **Installer le pilote d'impression...**

☉ Utiliser UDP (*recommandé*)

Si cette option est activée, TeamViewer tentera d'établir une connexion UDP rapide.

11.7. Fichiers journaux

Activer la journalisation

Si cette option est activée, TeamViewer consigne tous les événements et erreurs dans un fichier journal.

Fichiers journaux	
<input checked="" type="checkbox"/>	Activer la journalisation
<input checked="" type="checkbox"/>	Consigner les connexions sortantes
<input checked="" type="checkbox"/>	Consigner les connexions entrantes

Consigner les connexions sortantes

Si cette option est activée, TeamViewer consigne les informations sur toutes les connexions sortantes dans un fichier journal. Cette option doit être activée quand vous utilisez le **TeamViewer Manager**.

Consigner les connexions entrantes

Si cette option est activée, TeamViewer consigne les informations sur toutes les connexions entrantes dans un fichier journal.

11.8. Plus

Désactiver l'intégration distante par glisser & déposer

Si activé, la fonction **Glisser & déposer** est totalement désactivée. Dans ce cas, les fichiers ne peuvent plus être transférés par **Glisser & déposer**.

Plus	
<input type="checkbox"/>	Désactiver l'intégration distante par glisser & déposer
<input type="checkbox"/>	Désactiver l'arrêt de TeamViewer
<input type="checkbox"/>	Désactiver le complément Outlook

Désactiver l'arrêt de TeamViewer

Si cette option est activée, TeamViewer ne peut pas être fermé. Cela est utile par exemple si vous voulez, en tant qu'administrateur, assurer la disponibilité constante de votre ordinateur.

Désactiver le complément Outlook

S'affiche seulement si vous avez cocher l'**Option Complément Outlook** lors de l'installation. Si cette option est activée, vous pouvez planifier des réunions directement à l'aide d'un bouton dans Microsoft Outlook.

11.9. Options TeamViewer

Les changements nécessitent des droits d'administration sur cet ordinateur.

Si activé, les options TeamViewer peuvent seulement être modifiées par les comptes utilisateur Windows dotés de droits d'administrateur.

Répertoire d'enregistrement de sessions

Options TeamViewer	
<input type="checkbox"/>	Les changements nécessitent des droits d'administration sur cet ordinateur.
	Répertoire d'enregistrement de sessions <input type="text"/>
	Protéger les options avec un mot de passe <input type="text"/>
	Confirmer le mot de passe <input type="text"/>
	Exporter les options dans un fichier *.reg. <input type="button" value="Exporter..."/>
	Importer les options depuis un fichier *.reg. <input type="button" value="Importer..."/>
	Exporter les paramètres pour TeamViewer Portable <input type="button" value="Exporter..."/>

Si vous avez activé l'**Enregistrement automatique**, vous pouvez entrer le répertoire dans lequel vous désirez sauvegarder les enregistrements des sessions.

Protéger les options avec un mot de passe

Si vous voulez protéger les options TeamViewer par un mot de passe, entrez un mot de passe défini par l'utilisateur dans le champ de saisie. Après, il est seulement possible de modifier les paramètres en entrant le mot de passe défini.

Confirmer le mot de passe

Entrer le mot de passe à nouveau pour une confirmation.

Exporter les options dans un fichier *.reg.

TeamViewer vous donne la possibilité d'enregistrer vos paramètres dans un fichier du registre. Cela vous permet de les transférer facilement à d'autres installations TeamViewer. Pour exporter toutes vos options sous forme de fichier *.reg, cliquez sur le bouton **Exporter...**

Importer les options depuis un fichier *.reg

Pour importer vos options TeamViewer enregistrées, cliquez sur le bouton **Importer...**



N'importez pas des options exportées antérieurement en double-cliquant sur le fichier *.reg. Cela peut conduire à des erreurs sur les systèmes 64 bits.

Exporter les paramètres pour TeamViewer Portable

Pour spécifier les réglages pour **TeamViewer Portable**, vous pouvez configurer les réglages dans une version complète installée et les exporter pour TeamViewer Portable. Cliquez sur le bouton **Exporter...** Enregistrez comme fichier **tv.ini** dans le dossier TeamViewer Portable. Ouvrir le fichier **TeamViewer.ini** depuis le dossier **Portable** et vérifier que le paramètre **importsettings=1** est activé. Les options configurées dans la version complète de TeamViewer sont appliquées à la TeamViewer Portable quand l'application est lancée.



Victoire totale.

Crédits

© 2014 RF-232

Auteur: **Michel-André Robillard CLP**

Remerciement: **Tous les contributeurs GNU/GPL.**

Intégré par: **Michel-André Robillard CLP**

Contact: **michelandre at micronator.org**

Répertoire de ce document: E:\000_DocPourRF232_general\RF-232_TeamViewer\RF-232_TeamViewer_2014-12-21_20h22.odm

Historique des modifications:

<i>Version</i>	<i>Date</i>	<i>Commentaire</i>	<i>Auteur</i>
0.0.1	2014-12-17	Début.	M.-A. Robillard

Index

3		
320x240 pixels.....	23	
5		
5938.....	13	
A		
Accéder aux options.....	10	
Accepter.....	13	
Accepter exclusivement.....	13	
Accepter les messages.....	27	
Accepter les messages de comptes sécurisés.....	27	
Accès complet.....	26	
Accès intégral.....	25, 27	
accès non assisté.....	13	
accès spontané.....	14	
Accord de licence.....	7	
accord du participant.....	20	
Accorder un accès facile.....	13	
Activer la journalisation.....	28	
Activer le jeu de couleurs Aero:..	16	
Activer les contrôles d'intégrité système intégrés.....	25	
Activer une licence.....	21	
Administrateur seulement.....	14	
Administrateur Windows.....	14	
Administrer les serveurs.....	4	
Aero.....	16	
Aero Glass.....	16	
Affectation de compte.....	13	
Affecter à un compte.....	12	
Affichage.....	15	
Afficher le pointeur de votre partenaire.....	17	
Afficher les options avancées.....	24	
Afficher les ordinateurs.....	27	
Afficher les ordinateurs et contacts au démarrage.....	27	
afficher les paramètres.....	7	
Afficher un écran noir.....	26	
ajouter des comptes.....	15	
Améliorer la compatibilité.....	16	
Android.....	4	
appel téléphonique.....	4	
arrière-plan distant.....	16	
assistance à distance immédiate....	4	
astuce.....	5	
Aucun proxy.....	11	
authentification Windows.....	14	
Autorisé à tous les utilisateurs.....	15	
Avancé.....	24	
Avertissement.....	2	
B		
bande passante.....	15	
barre des tâches.....	25	
Boîte de dialogue Paramètres proxy.....	11	
C		
caractères spéciaux.....	14	
cette version principale.....	25	
champ d'utilisation.....	7	
Chaque mois.....	25	
Chaque semaine.....	25	
chercher automatiquement les mises à jour.....	24	
chiffrées.....	4	
Commentaire.....	30	
compatibilité de l'application.....	16	
Complément Outlook.....	28	
Conférence audio.....	22	
Configurer manuellement.....	11	
Configurer QuickConnect.....	27	
Confirmation.....	25	
Confirmer le mot de passe.....	29	
Confirmer tout.....	25, 26	
connexions à d'autres ordinateurs.	26	
connexions avec des amis.....	7	
connexions LAN entrantes.....	13	
Connexions LAN entrantes.....	13	
connexions TeamViewer.....	4	
Consigner les connexions entrantes.....	28	
Consigner les connexions sortantes.....	28	
contacts au démarrage.....	27	
Contrôle à distance.....	15	
contrôle à distance sortantes.....	26	
contrôle alpha.....	26	
Contrôle d'accès.....	25-27	
Conventions.....	5	
Corporate.....	21	
Couleur réelle.....	16	
Crédits.....	30	
Créer un compte.....	12	
D		
déclaration de sécurité.....	5	
Démarrer seulement.....	7	
Démarrer TeamViewer avec Windows.....	14	
Dernière version complète disponible.....	6	
Désactivé.....	13, 26	
Désactiver l'affichage distant.....	28	
Désactiver l'arrêt.....	28	
Désactiver l'intégration distante..	28	
Désactiver le complément Outlook.....	28	
Description générale.....	4	
Désinstaller le pilote VPN.....	27	
Détails du contrôle d'accès.....	25	
Détails.....	19	
Détecter automatiquement les réglages.....	11	
dialogue Serveur TeamViewer.....	27	
DirectShow.....	23	
Discussion.....	18	
Discussion et Contrôle à distance.	21	
dossier Portable.....	29	
droits d'administration.....	28	
E		
E-mail.....	21	
écran noir.....	26	
Enregistrement automatique.....	29	
enregistrement de sessions.....	28	
Enregistrer automatiquement..	17, 20	
Enregistrer le fichier.....	6	
Enregistrer les vidéos.....	17, 20	
Entrée vocale.....	23	
Envoyer raccourcis clavier.....	17	
étape.....	5	
Exporter les options.....	29	
Exporter les paramètres.....	29	
Exporter.....	29	
F		
fenêtre Contrôle à distance.....	17	

Index

fenêtre de commentaire.....	21	La boîte de dialogue Paramètres personnalisés.....	16	Option Complément Outlook.....	28
Fermer avec retour.....	25	lancer l'installation.....	7	Options.....	10
fichier *.reg.....	29	Langue de l'interface.....	24	Options avancées générales.....	24
Fichiers journaux.....	28	Lecture vocale.....	22	options désirées.....	8
Flux vidéo rapide.....	16	Licence.....	8	Options TeamViewer.....	28
Force du mot de passe.....	14	Licence activée.....	21	Ordinateurs & contacts.....	20, 21
G		Linux.....	4	ordinateurs déconnectés.....	20
Garder mot de passe.....	25	liste blanche.....	15	Ordinateurs et Contacts.....	27
Général.....	10	Liste noire.....	15	Ouvrir de nouvelles connexions..	17
Générer nouveau.....	26	Liste noire pour comptes.....	21	P	
générer un nouveau mot de passe.	26	M		paramètres avancés.....	7
Gestion mot de passe aléatoire.....	25	Mac OS X.....	4	Paramètres avancés.....	8
groupe séparé.....	20	Management Console.....	20	Paramètres avancés de réunion.....	27
H		Manipulation.....	5	Paramètres de compte.....	20
Haut-parleurs.....	22	Masquer l'arrière-plan distant.....	16	Paramètres personnalisés. 16, 18, 25-27	
I		Masquer l'arrière-plan local.....	18	Paramètres personnalisés.....	19
ID de réunion.....	19	Masquer votre état en ligne.....	27	paramètres pour le mode Réunion	18
ID global unique.....	4	Masquer votre état en ligne pour cet ID TeamViewer.....	27	Paramètres proxy.....	11
Ignorer le contrôle alpha.....	26	Me prévenir.....	20	Paramètres réseau.....	11
Importer les options.....	29	Message d'invitation.....	24	Paramètres réseau avancés.....	27
Importer.....	29	message entrant.....	20	Paramètres vidéo avancés.....	23
importsettings=1.....	29	Microphone.....	23	pare-feu.....	4
impression à distance.....	8	Mises à jour de sécurité.....	25	partage d'écran.....	19
Installation.....	7	mode de couleur Élevé.....	16	pas de mot de passe aléatoire.....	14
Installer automatiquement les nouvelles versions.....	25	mode de présentation.....	19	Pas encore d'affectation.....	12
Installer le pilote d'écran.....	28	Modèle.....	24	personnellement.....	7
Installer le pilote d'impression.....	28	modèle par défaut.....	24	pilote VPN.....	27
Installer le pilote VPN.....	28	Mot de passe.....	9, 13	planifier des réunions.....	8
intégrité système intégrés.....	25	mot de passe aléatoire.....	13	Plus.....	28
Interaction des participants.....	18	Mot de passe aléatoire.....	14	Plus d'infos.....	8
Interaction minimale.....	19	Mot de passe prédéfini.....	13	port 5938.....	13
Interaction totale.....	18	mot de passe sûr.....	14	Premium.....	21
Invitation d'essai.....	24	Muet (haut-parleurs).....	22	presse-papier.....	26
Invitation personnalisée.....	24	Muet (Microphone).....	23	Privilégier la qualité.....	16, 18, 23
iOS.....	4	musique.....	17, 19	Privilégier la vitesse.....	16, 18, 23
IP du destinataire.....	13	N		procédure.....	5
ITbrain.....	20	Non autorisé.....	14	Protéger les options.....	29
ITbrainTM.....	13	non commercialement.....	7	proxys.....	4
ITbrain™.....	4	non vérifié.....	5	Q	
J		NON-RESPONSABILITÉ.....	2	Qualité.....	16
J'accepte.....	7	note.....	5	R	
Jamais.....	25	Note au lecteur.....	5	rapports de connexion.....	21
Journaliser les sessions.....	21	Nouveau mot de passe.....	21	recommandation.....	5
L		nouvelles versions principales.....	25	Réduction automatique.....	26
Objet.....	24	O		référence internet.....	5
		Refuser les réunions.....	27	Refuser les sessions.....	25, 26

Index

Réglage par défaut.....	17	Synchronisation presse-papier.....	26	VoIP.....	17
Règles pour la connexion.....	14	système d'exploitation.....	6	Voir la confirmation.....	26
Réinitialiser.....	24			Voix sur IP.....	18
Remarque sur la licence.....	20	T		volet TeamViewer.....	26
Répertoire d'enregistrement.....	28	TeamViewer Management Console		Volume.....	22, 23
répertoire de téléchargement.....	6	21	Votre ID.....	9
Réunion.....	18	TeamViewer Manager.....	28	Votre nom.....	21
réunion spontanée.....	19	TeamViewer Portable.....	29	Votre nom d'écran.....	10
Réunions.....	15	TeamViewer pour Outlook.....	8	voyage d'affaires.....	4
routeurs NAT.....	4	TeamViewer VPN.....	8	VPN.....	8, 27
		TeamViewer.ini.....	29		
S		Téléchargement.....	6	W	
saisie du partenaire.....	26	Télécharger.....	6	Wake-on-LAN.....	12, 13
Sécurité.....	13	Téléconférence.....	22	webcam.....	17
Sélection automatique de la qualité		Toutes les mises à jour.....	25		
.....	15, 18, 23	Très sûr (10 caractères).....	14	Z	
Sélectionner l'image.....	23	type d'installation.....	7	zone d'info.....	25
Serveur TeamViewer.....	27			zone de notification.....	25
service système Windows.....	4	U			
session Windows.....	14	Utiliser UDP.....	28	[
sessions TeamViewer sortantes.....	15			[ALT]+[TAB].....	17
Seuil de bruit.....	23	V		*	
sons de l'ordinateur.....	17, 19	Vérifier les mises à jour.....	24	*.reg.....	29
Source vidéo.....	23	Verrouillage de l'ordinateur distant			
Standard.....	14	26	©	
Suivant >.....	12	Victoire.....	29	© RF-232.....	2
Suppléments Options.....	10	Vidéo.....	23		
Support TeamViewer.....	27	vidéo avancés.....	23		
Supprimer compte.....	21	Visualiser et montrer.....	25-27		
Sûr.....	14				

LICENCE PUBLIQUE GÉNÉRALE GNU

Version 3, du 29 juin 2007.

Copyright (C) 2007 Free Software Foundation, Inc.
<<http://fsf.org/>>

Chacun est autorisé à copier et distribuer des copies conformes de ce document de licence, mais toute modification en est proscrite.

Traduction française par Philippe Verdy <verdy_p (à) wanadoo (point) fr>, le 30 juin 2007 (dernière correction du 4 janvier 2011).

Avertissement important au sujet de cette traduction française.

Ceci est une traduction en français de la licence "GNU General Public License" (GPL). Cette traduction est fournie ici dans l'espoir qu'elle facilitera sa compréhension, mais elle ne constitue pas une traduction officielle ou approuvée d'un point de vue juridique.

La Free Software Foundation (FSF) ne publie pas cette traduction et ne l'a pas approuvée en tant que substitut valide au plan légal pour la licence authentique "GNU General Public License". Cette traduction n'a pas encore été passée en revue attentivement par un juriste et donc le traducteur ne peut garantir avec certitude qu'elle représente avec exactitude la signification légale des termes de la licence authentique "GNU General Public License" publiée en anglais. Cette traduction n'établit donc légalement aucun des termes et conditions d'utilisation d'un logiciel sous licence GNU GPL — seul le texte original en anglais le fait. Si vous souhaitez être sûr que les activités que vous projetez seront autorisées par la GNU General Public License, veuillez vous référer à sa seule version anglaise authentique.

La FSF vous recommande fermement de ne pas utiliser cette traduction en tant que termes officiels pour vos propres programmes; veuillez plutôt utiliser la version anglaise authentique telle que publiée par la FSF. Si vous choisissez d'acheminer cette traduction en même temps qu'un Programme sous licence GNU GPL, cela ne vous dispense pas de l'obligation d'acheminer en même temps une copie de la licence authentique en anglais, et de conserver dans la traduction cet avertissement important en français et son équivalent en anglais ci-dessous.

Important Warning About This French Translation.

This is a translation of the GNU General Public License (GPL) into French. This translation is distributed in the hope that it will facilitate understanding, but it is not an official or legally approved translation.

The Free Software Foundation (FSF) is not the publisher of this translation and has not approved it as a legal substitute for the authentic GNU General Public License. The translation has not been reviewed carefully by lawyers, and therefore the translator cannot be sure that it exactly represents the legal meaning of the authentic GNU General Public License published in English. This translation does not legally state the terms and conditions of use of any Program licensed under GNU GPL — only the original English text of the GNU LGPL does that. If you wish to be sure whether your planned activities are permitted by the GNU General Public License, please refer to its sole authentic English version.

The FSF strongly urges you not to use this translation as the official distribution terms for your programs; instead, please use the authentic English version published by the FSF. If you choose to convey this translation along with a Program covered by the GPL License, this does not remove your obligation to convey at the same time a copy of the authentic GNU GPL License in English, and you must keep in this translation this important warning in English and its equivalent in French above.

Préambule

La Licence Publique Générale GNU ("GNU General Public License") est une licence libre, en "copyleft", destinée aux œuvres logicielles et d'autres types d'œuvres.

Les licences de la plupart des œuvres logicielles et autres œuvres de la pratique sont conçues pour vous ôter votre liberté de partager et modifier ces œuvres. À l'inverse, la Licence Publique Générale GNU a pour but de garantir votre liberté de partager et changer toutes les versions d'un programme — afin d'assurer qu'il restera libre pour tous les utilisateurs. Nous, la **Free Software Foundation**, utilisons la Licence Publique Générale GNU pour la plupart de nos logiciels; cela s'applique aussi à toute autre œuvre éditée de cette façon par ses auteurs. Vous pouvez, vous aussi, l'appliquer à vos propres programmes.

Quand nous parlons de logiciel libre ("free"), nous nous référons à la liberté ("freedom"), pas au prix. Nos Licences Publiques Générales sont conçues pour assurer que vous ayez la liberté de distribuer des copies de logiciel libre (et le facturer si vous le souhaitez), que vous receviez le code source ou puissiez l'obtenir si vous le voulez, que vous puissiez modifier le logiciel ou en utiliser toute partie dans de nouveaux logiciels libres, et que vous sachiez que vous avez le droit de faire tout ceci.

Pour protéger vos droits, nous avons besoin d'empêcher que d'autres vous restreignent ces droits ou vous de-

mande de leur abandonner ces droits. En conséquence, vous avez certaines responsabilités si vous distribuez des copies d'un tel programme ou si vous le modifiez : les responsabilités de respecter la liberté des autres. Par exemple, si vous distribuez des copies d'un tel programme, que ce soit gratuit ou contre un paiement, vous devez accorder aux Destinataires les mêmes libertés que vous avez reçues. Vous devez aussi vous assurer qu'eux aussi reçoivent ou peuvent recevoir son code source. Et vous devez leur montrer les termes de cette licence afin qu'ils connaissent leurs droits.

Les développeurs qui utilisent la GPL GNU protègent vos droits en deux étapes : (1) ils affirment leur droits d'auteur ("copyright") sur le logiciel, et (2) vous accordent cette Licence qui vous donne la permission légale de le copier, le distribuer et/ou le modifier. Pour la protection des développeurs et auteurs, la GPL stipule clairement qu'il n'y a pas de garantie pour ce logiciel libre. Aux fins à la fois des utilisateurs et auteurs, la GPL requière que les versions modifiées soient marquées comme changées, afin que leurs problèmes ne soient pas attribués de façon erronée aux auteurs des versions précédentes.

Certains dispositifs sont conçus pour empêcher l'accès des utilisateurs à l'installation ou l'exécution de versions modifiées du logiciel à l'intérieur de ces dispositifs, alors que les fabricants le peuvent. Ceci est fondamentalement incompatible avec le but de protéger la liberté des utilisateurs de modifier le logiciel. L'aspect systématique de tels abus se produit dans le secteur des produits destinés aux utilisateurs individuels, ce qui est précisément ce qui est le plus inacceptable. Aussi, nous avons conçu cette version de la GPL pour prohiber cette pratique pour ces produits. Si de tels problèmes surviennent dans d'autres domaines, nous nous tenons prêt à étendre cette restriction à ces domaines dans de futures versions de la GPL, autant qu'il sera nécessaire pour protéger la liberté des utilisateurs.

Finalement, chaque programme est constamment menacé par les brevets logiciels. Les États ne devraient pas autoriser de tels brevets à restreindre le développement et l'utilisation de logiciels libres sur des ordinateurs d'usage général; mais dans ceux qui le font, nous voulons spécialement éviter le danger que les brevets appliqués à un programme libre puisse le rendre effectivement propriétaire. Pour empêcher ceci, la GPL assure que les brevets ne peuvent être utilisés pour rendre le programme non-libre.

Les termes précis et conditions concernant la copie, la distribution et la modification suivent.

TERMES ET CONDITIONS**Article 0. Définitions.**

"Cette Licence" se réfère à la version 3 de la "GNU General Public License" (le texte original en anglais).

"Droit d'Auteur" signifie aussi les droits du "copyright" ou voisins qui s'appliquent à d'autres types d'œuvres, tels que celles sur les masques de semi-conducteurs.

"Le Programme" se réfère à toute œuvre qui peut être soumise au Droit d'Auteur ("copyright") et dont les droits d'utilisation sont concédés en vertu de cette Licence. Chacun des Licenciés, à qui cette Licence est concédée, est désigné par "vous." Les "Licenciés" et les "Destinataires" peuvent être des personnes physiques ou morales (individus ou organisations).

"Modifier" une œuvre signifie en obtenir une copie et adapter tout ou partie de l'œuvre d'une façon qui nécessite une autorisation d'un titulaire de Droit d'Auteur, autre que celle permettant d'en produire une copie conforme. L'œuvre résultante est appelée une "version modifiée" de la précédente œuvre, ou une œuvre "basée sur" la précédente œuvre.

Une "Œuvre Couverte" signifie soit le Programme non modifié soit une œuvre basée sur le Programme.

"Propager" une œuvre signifie faire quoi que ce soit avec elle qui, sans permission, vous rendrait directement ou indirectement responsable d'un délit de contrefaçon suivant les lois relatives au Droit d'Auteur, à l'exception de son exécution sur un ordinateur ou de la modification d'une copie privée. La propagation inclut la copie, la distribution (avec ou sans modification), la mise à disposition envers le public, et aussi d'autres activités dans certains pays.

"Acheminer" une œuvre signifie tout moyen de propagation de celle-ci qui permet à d'autres parties d'en réaliser ou recevoir des copies. La simple interaction d'un utilisateur à travers un réseau informatique, sans transfert effectif d'une copie, ne constitue pas un acheminement.

Une interface utilisateur interactive affiche des "Notices Légales Approuvées" quand elle comprend un dispositif convenable, bien visible et évident qui (1) affiche une notice appropriée sur les droits d'auteur et (2) informe l'utilisateur qu'il n'y a pas de garantie pour l'œuvre (sauf si des garanties ont été fournies hors du cadre de cette Licence), que les licenciés peuvent acheminer l'œuvre sous cette Licence, et comment consulter une copie de cette Licence. Si l'interface présente une liste de commandes utilisateur ou d'options, tel qu'un menu, un élément évident dans la liste présentée remplit ce critère.

Article 1. Code source.

Le "code source" d'une œuvre signifie la forme préférée

de l'œuvre qui permet ou facilite les modifications de celle-ci. Le "code objet" d'une œuvre signifie toute forme de l'œuvre qui n'en est pas le code source.

Une "Interface Standard" signifie une interface qui est soit celle d'une norme officielle définie par un organisme de normalisation reconnu ou, dans le cas des interfaces spécifiées pour un langage de programmation particulier, une interface largement utilisée parmi les développeurs qui travaillent dans ce langage.

Les "Bibliothèques Système" d'une œuvre exécutable incluent tout ce qui, en dehors de l'œuvre dans son ensemble, (a) est inclus dans la forme usuelle de paquetage d'un Composant Majeur mais ne fait pas partie de ce Composant Majeur et (b) sert seulement à permettre l'utilisation de l'œuvre avec ce Composant Majeur ou à mettre en œuvre une Interface Standard pour laquelle une mise en œuvre est disponible au public sous forme de code source; un "Composant Majeur" signifie, dans ce contexte, un composant majeur essentiel (noyau, système de fenêtre, etc.) du système d'exploitation (le cas échéant) d'un système sur lequel l'œuvre exécutable fonctionne, ou bien un compilateur utilisé pour produire le code objet de l'œuvre, ou un interprète de code objet utilisé pour exécuter celui-ci.

Le "Source Correspondant" d'une œuvre sous forme de code objet signifie l'ensemble des codes sources nécessaires pour générer, installer et (dans le cas d'une œuvre exécutable) exécuter le code objet et modifier l'œuvre, y compris les scripts pour contrôler ces activités. Cependant, cela n'inclut pas les Bibliothèques Système de l'œuvre, ni les outils d'usage général ou les programmes libres généralement disponibles qui peuvent être utilisés sans modification pour achever ces activités mais ne sont pas partie de cette œuvre. Par exemple le Source Correspondant inclut les fichiers de définition d'interfaces associés aux fichiers sources de l'œuvre, et le code source des bibliothèques partagées et des sous-routines liées dynamiquement, pour lesquelles l'œuvre est spécifiquement conçue pour les requérir via, par exemple, des communications de données ou contrôles de flux internes entre ces sous-programmes et d'autres parties de l'œuvre.

Le Source Correspondant n'a pas besoin d'inclure tout ce que les utilisateurs peuvent régénérer automatiquement à partir d'autres parties du Source Correspondant.

Le Source Correspondant pour une œuvre sous forme de code source est cette même œuvre.

Article 2. Permissons de base.

Tous les droits accordés suivant cette Licence le sont jusqu'au terme des Droits d'Auteur ("copyright") sur le Programme, et sont irrévocables pourvu que les conditions établies soient remplies. Cette Licence affirme explicitement votre permission illimitée d'exécuter le Programme non modifié. La sortie produite par l'exécution d'une Œuvre Couverte n'est couverte par cette Licence que si cette sortie, étant donné leur contenu, constitue une Œuvre Couverte. Cette Licence reconnaît vos propres droits d'usage raisonnable ("fair use") en législation des États-Unis d'Amérique) ou autres équivalents, tels qu'ils sont pourvus par la loi applicable sur le Droit d'Auteur ("copyright").

Vous pouvez créer, exécuter et propager sans condition des Œuvres Couvertes que vous n'acheminiez pas, aussi longtemps que votre licence demeure en vigueur. Vous pouvez acheminer des Œuvres Couvertes à d'autres personnes dans le seul but de leur faire réaliser des modifications à votre usage exclusif, ou pour qu'ils vous fournissent des facilités vous permettant d'exécuter ces œuvres, pourvu que vous vous conformiez aux termes de cette Licence lors de l'acheminement de tout matériel dont vous ne contrôlez pas le Droit d'Auteur ("copyright"). Ceux qui, dès lors, réalisent ou exécutent pour vous les Œuvres Couvertes ne doivent avoir le faire qu'exclusivement pour votre propre compte, sous votre direction et votre contrôle, suivant des termes qui leur interdisent de réaliser, en dehors de leurs relations avec vous, toute copie de votre matériel soumis au Droit d'Auteur.

L'acheminement dans toutes les autres circonstances n'est permis que selon les conditions établies ci-dessous. La concession de sous-licences n'est pas autorisée; l'article 10 rend cet usage non nécessaire.

Article 3. Protection des droits légaux des utilisateurs envers les lois anti-contournement.

Aucune Œuvre Couverte ne doit être vue comme faisant partie d'une mesure technologique effective selon toute loi applicable remplissant les obligations prévues à l'article 11 du traité international sur le droit d'auteur adopté à l'OMPI le 20 décembre 1996, ou toutes lois similaires qui prohibent ou restreignent le contournement de telles mesures.

Si vous acheminez une Œuvre Couverte, vous renoncez à tout pouvoir légal d'interdire le contournement des mesures technologiques dans tous les cas où un tel contournement serait effectué en exerçant les droits prévus dans cette Licence pour cette Œuvre Couverte, et vous déclarez rejeter toute intention de limiter l'opération ou la modification de l'Œuvre, en tant que moyens pour renforcer, à l'encontre des utilisateurs de cette Œuvre, vos droits légaux ou ceux de tierces parties d'interdire le contournement desdites mesures technologiques.

Article 4. Acheminement des copies conformes.

Vous pouvez acheminer des copies conformes du code source du Programme tel que vous l'avez reçu, sur n'importe quel support, pourvu que vous publiiez scrupuleusement et de façon appropriée sur chaque copie une notice de Droit d'Auteur appropriée; gardez intactes toutes les notices établissant que cette Licence et tous les termes additionnels non permisifs ajoutés en accord avec l'article 7 s'appliquent à ce code; et donnez à chacun des Destinataires une copie de cette Licence en même temps que le Programme.

Vous pouvez facturer un prix quelconque, y compris gratuit, pour chacune des copies que vous acheminez, et vous pouvez offrir une protection additionnelle de support ou de garantie en échange d'un paiement.

Article 5. Acheminement des versions sources modifiées.

Vous pouvez acheminer une œuvre basée sur le Programme, ou bien les modifications pour le produire à partir du Programme, sous la forme de code source suivant les termes de l'article 4, pourvu que vous satisfaisiez aussi à chacune des conditions requises suivantes :

- a) L'œuvre doit comporter des notices évidentes établissant que vous l'avez modifiée et donnant la date correspondante.
- b) L'œuvre doit comporter des notices évidentes établissant qu'elle est éditée selon cette Licence et les conditions ajoutées d'après l'article 7. Cette obligation vient modifier l'obligation de l'article 4 de "garder intactes toutes les notices."
- c) Vous devez licencier l'œuvre entière, comme un tout, suivant cette Licence à quiconque entre en possession d'une copie. Cette Licence s'appliquera en conséquence, avec les termes additionnels applicables prévus par l'article 7, à la totalité de l'œuvre et chacune de ses parties, indépendamment de la façon dont elles sont empaquetées. Cette licence ne donne aucune permission de licencier l'œuvre d'une autre façon, mais elle n'invalide pas une telle permission que vous auriez reçue séparément.
- d) Si l'œuvre a des interfaces utilisateurs interactives, chacune doit afficher les Notices Légales Approuvées; cependant si le Programme a des interfaces qui n'affichent pas les Notices Légales Approuvées, votre œuvre n'a pas à les modifier pour qu'elles les affichent.

Une compilation d'une Œuvre Couverte avec d'autres œuvres séparées et indépendantes, qui ne sont pas par leur nature des extensions de l'Œuvre Couverte, et qui ne sont pas combinés avec elle de façon à former un programme plus large, dans ou sur un volume de stockage ou un support de distribution, est appelé un "agrégat" si la compilation et son Droit d'Auteur résultant ne sont pas utilisés pour limiter l'accès ou les droits légaux des utilisateurs de la compilation en deçà de ce que permettent les œuvres individuelles. L'inclusion d'une Œuvre Couverte dans un agrégat ne cause pas l'application de cette Licence aux autres parties de l'agrégat.

Article 6. Acheminement des formes non sources.

Vous pouvez acheminer sous forme de code objet une Œuvre Couverte suivant les termes des articles 4 et 5, pourvu que vous acheminez également suivant les termes de cette Licence le Source Correspondant lisible par une machine, d'une des façons suivantes :

- a) Acheminer le code objet sur, ou inclus dans, un produit physique (y compris un support de distribution physique), accompagné par le Source Correspondant fixé sur un support physique durable habituellement utilisé pour les échanges de logiciels.
- b) Acheminer le code objet sur, ou inclus dans, un produit physique (y compris un support de distribution physique), accompagné d'une offre écrite, valide pour au moins trois années et valide pour aussi longtemps que vous fournissez des pièces de rechange ou un support client pour ce modèle de produit, afin de donner à quiconque possède le code objet soit (1) une copie du Source Correspondant à tout logiciel dans ce produit qui est couvert par cette Licence, sur un support physique durable habituellement utilisé pour les échanges de logiciels, pour un prix non supérieur au coût raisonnable de la réalisation physique de l'acheminement de la source, ou soit (2) un accès permettant de copier le Source Correspondant depuis un serveur réseau sans frais.
- c) Acheminer des copies individuelles du code objet avec une copie de l'offre écrite de fournir le Source Correspondant. Cette alternative est permise seulement occasionnellement et non-commercialement, et seulement si vous avez reçu le code objet avec une telle offre, en accord avec l'article 6 alinéa b.
- d) Acheminer le code objet en offrant un accès depuis un emplacement désigné (gratuit ou contre facturation) et offrir un accès équivalent au Source Correspondant de la même façon via le même emplacement et sans facturation supplémentaire. Vous n'avez pas besoin d'obliger les Destinataires à copier le Source Correspondant en même temps que le code objet. Si l'emplacement pour copier le code objet est un serveur réseau, le Source Correspondant peut être sur un serveur différent (opéré par vous ou par un tiers) qui supporte des facilités équivalentes de copie, pourvu que vous mainteniez des directions claires à proximité du code objet indiquant où trouver le Source Correspondant. Indépendamment de quel serveur héberge le Source Correspondant, vous res-

te obligé de vous assurer qu'il reste disponible aussi longtemps que nécessaire pour satisfaire à ces obligations.

e) Acheminer le code objet en utilisant une transmission d'égal-à-égal, pourvu que vous informiez les autres participants sur l'endroit où le code objet et le Source Correspondant de l'œuvre sont offerts sans frais au public général suivant l'article 6 alinéa d.

Une portion séparable du code objet, dont le code source est exclu du Source Correspondant en tant que Bibliothèque Système, n'a pas besoin d'être incluse dans l'acheminement de l'œuvre sous forme de code objet.

Un "Produit Utilisateur" est soit (1) un "Produit de Consommation", ce qui signifie toute propriété personnelle tangible normalement utilisée à des fins personnelles, familiales ou relatives au foyer, soit (2) toute chose conçue ou vendue pour l'incorporation dans un lieu d'habitation. Pour déterminer si un produit constitue un Produit de Consommation, les cas ambigus sont résolus en fonction de la couverture. Pour un produit particulier reçu par un utilisateur particulier, l'expression "normalement utilisée" ci-avant se réfère à une utilisation typique ou l'usage commun de produits de même catégorie, indépendamment du statut de cet utilisateur particulier ou de la façon spécifique dont cet utilisateur particulier utilise effectivement ou s'attend lui-même ou est attendu à utiliser ce produit. Un produit est un Produit de Consommation indépendamment du fait que ce produit a ou n'a pas d'utilisations substantielles commerciales, industrielles ou hors Consommation, à moins que de telles utilisations représentent le seul mode significatif d'utilisation du produit.

Les "Informations d'Installation" d'un Produit Utilisateur signifient toutes les méthodes, procédures, clés d'autorisation ou autres informations requises pour installer et exécuter des versions modifiées d'une Œuvre Couverte dans ce Produit Utilisateur à partir d'une version modifiée de son Source Correspondant. Les informations qui suffisent à assurer la continuité de fonctionnement du code objet modifié ne doivent en aucun cas être empêchées ou interférées du seul fait qu'une modification a été effectuée.

Si vous achetez le code objet d'une Œuvre Couverte dans, ou avec, ou spécifiquement pour l'utilisation dans, un Produit Utilisateur et si l'acheminement se produit en tant qu'élément d'une transaction dans laquelle le droit de possession et d'utilisation du Produit Utilisateur est transféré au Destinataire définitivement ou pour un terme fixé (indépendamment de la façon dont la transaction est caractérisée), le Source Correspondant acheminé selon cet article-ci doit être accompagné des Informations d'Installation. Mais cette obligation ne s'applique pas si ni vous ni aucune tierce partie ne détient la possibilité d'installer un code objet modifié sur le Produit Utilisateur (par exemple, l'œuvre a été installée en mémoire morte).

L'obligation de fournir les Informations d'Installation n'inclut pas celle de continuer à fournir un service de support, une garantie ou des mises à jour pour une œuvre qui a été modifiée ou installée par le Destinataire, ou pour le Produit Utilisateur dans lequel elle a été modifiée ou installée. L'accès à un réseau peut être rejeté quand la modification elle-même affecte matériellement et défavorablement les opérations du réseau ou viole les règles et protocoles de communication au travers du réseau.

Le Source Correspondant acheminé et les Informations d'Installation fournies, en accord avec cet article, doivent être dans un format publiquement documenté (et dont une implémentation est disponible auprès du public sous forme de code source) et ne doit nécessiter aucune clé ou mot de passe spécial pour le dépaquetage, la lecture ou la copie.

Article 7. Termes additionnels.

Les « permissions additionnelles » désignent les termes qui supplémentent ceux de cette Licence en émettant des exceptions à l'une ou plusieurs de ses conditions. Les permissions additionnelles qui sont applicables au Programme entier doivent être traitées comme si elles étaient incluent dans cette Licence, dans les limites de leur validité suivant la loi applicable. Si des permissions additionnelles s'appliquent seulement à une partie du Programme, cette partie peut être utilisée séparément suivant ces permissions, mais le Programme tout entier reste gouverné par cette Licence sans regard aux permissions additionnelles.

Quand vous achetez une copie d'une Œuvre Couverte, vous pouvez à votre convenance ôter toute permission additionnelle de cette copie, ou de n'importe quelle partie de celui-ci. (Des permissions additionnelles peuvent être rédigées de façon à requérir leur propre suppression dans certains cas où vous modifiez l'œuvre.) Vous pouvez placer les permissions additionnelles sur le matériel acheminé, ajoutées par vous à une Œuvre Couverte pour laquelle vous avez ou pouvez donner les permissions de Droit d'Auteur ("copyright") appropriées. Nonobstant toute autre clause de cette Licence, pour tout constituant que vous ajoutez à une Œuvre Couverte, vous pouvez (si autorisé par les titulaires de Droit d'Auteur pour ce constituant) supplémenter les termes de cette Licence avec des termes :

a) qui rejettent la garantie ou limitent la responsabilité

de façon différente des termes des articles 15 et 16 de cette Licence; ou

b) qui requièrent la préservation de notices légales raisonnables spécifiées ou les attributions d'auteur dans ce constituant ou dans les Notices Légales Appropriées affichées par les œuvres qui le contiennent; ou

c) qui prohibent la représentation incorrecte de l'origine de ce constituant, ou qui requièrent que les versions modifiées d'un tel constituant soient marquées par des moyens raisonnables comme différentes de la version originale; ou

d) qui limitent l'usage à but publicitaire des noms des concédants de licence et des auteurs du constituant; ou

e) qui refusent à accorder des droits selon la législation relative aux marques commerciales, pour l'utilisation dans des noms commerciaux, marques commerciales ou marques de services; ou

f) qui requièrent l'indemnisation des concédants de licences et auteurs du constituant par quiconque achemine ce constituant (ou des versions modifiées de celui-ci) en assumant contractuellement la responsabilité envers le Destinataire, pour toute responsabilité que ces engagements contractuels imposent directement à ces concédants de licences et auteurs.

Tous les autres termes additionnels non permisifs sont considérés comme des « restrictions avancées » dans le sens de l'article 10. Si le Programme tel que vous l'avez reçu, ou toute partie de celui-ci, contient une notice établissant qu'il est gouverné par cette Licence en même temps qu'un terme qui est une restriction avancée, vous pouvez ôter ce terme. Si un document de licence contient une restriction avancée mais permet la reconcession de licence ou l'acheminement suivant cette Licence, vous pouvez ajouter une Œuvre Couverte constituante gouvernée par les termes de ce document de licence, pourvu que la restriction avancée ne survit pas à une telle cession de licence ou un tel acheminement.

Si vous ajoutez des termes à une Œuvre Couverte en accord avec cet article, vous devez placer, dans les fichiers sources appropriés, une déclaration des termes additionnels qui s'appliquent à ces fichiers, ou une notice indiquant où trouver les termes applicables.

Les termes additionnels, qu'ils soient permisifs ou non permisifs, peuvent être établis sous la forme d'une licence écrite séparément, ou établis comme des exceptions; les obligations ci-dessus s'appliquent dans chacun de ces cas.

Article 8. Terminaison.

Vous ne pouvez ni modifier ni installer une Œuvre Couverte autrement que suivant les termes de cette Licence. Toute autre tentative de le propager ou le modifier est nulle et terminera automatiquement vos droits selon cette Licence (y compris toute licence de brevet accordée selon le troisième paragraphe de l'article 11).

Cependant, si vous cessez toute violation de cette Licence, alors votre licence depuis un titulaire de Droit d'Auteur ("copyright") est réinstaurée (a) à titre provisoire à moins que et jusqu'à ce que le titulaire de Droit d'Auteur termine finalement et explicitement votre licence, et (b) de façon permanente si le titulaire de Droit d'Auteur ne parvient pas à vous notifier de la violation par quelque moyen raisonnable dans les soixante (60) jours après la cessation.

De plus, votre licence depuis un titulaire particulier de Droit d'Auteur est réinstaurée de façon permanente si ce titulaire vous a notifié de la violation par quelque moyen raisonnable, et si c'est la première fois que vous avez reçu une notification de violation de cette Licence (pour une œuvre quelconque) depuis ce titulaire de Droit d'Auteur, et si vous résolvez la violation dans les trente (30) jours qui suivent votre réception de la notification.

La terminaison de vos droits suivant cette section ne terminera pas les licences des parties qui ont reçu des copies ou droits de votre part suivant cette Licence. Si vos droits ont été terminés et non réinstaurés de façon permanente, vous n'êtes plus qualifié à recevoir de nouvelles licences pour les mêmes constituants selon l'article 10.

Article 9. Acceptation non requise pour obtenir des copies.

Vous n'êtes pas obligé d'accepter cette licence afin de recevoir ou exécuter une copie du Programme. La propagation asservie d'une Œuvre Couverte qui se produit simplement en conséquence d'une transmission d'égal-à-égal pour recevoir une copie ne nécessite pas l'acceptation. Cependant, rien d'autre que cette Licence ne vous accorde la permission de propager ou modifier une quelconque Œuvre Couverte. Ces actions enfreignent le Droit d'Auteur si vous n'acceptez pas cette Licence. Par conséquent, en modifiant ou propageant une Œuvre Couverte, vous indiquez votre acceptation de cette Licence pour agir ainsi.

Article 10. Cession automatique de Licence aux Destinataires et intermédiaires.

Chaque fois que vous achetez une Œuvre Couverte, le Destinataire reçoit automatiquement une licence de la part des concédants originaux, pour exécuter, modifier et propager cette œuvre, suivant les termes de cette Licence. Vous n'êtes pas responsable du renforcement de la conformation des tierces parties aux termes de cette Licence.

Une "transaction d'entité" désigne une transaction qui

transfère le contrôle d'une organisation, ou de substantiellement tous ses actifs, ou la subdivision d'une organisation, ou la fusion de plusieurs organisations. Si la propagation d'une Œuvre Couverte résulte d'une transaction d'entité, chaque partie à cette transaction qui reçoit une copie de l'œuvre reçoit aussi les licences pour l'œuvre que le prédecesseur intéressé à cette partie avait ou pourrait donner selon le paragraphe précédent, plus un droit de possession du Source Correspondant de cette œuvre depuis le prédecesseur intéressé si ce prédecesseur en dispose ou peut l'obtenir par des efforts raisonnables.

Vous ne pouvez imposer aucune restriction avancée dans l'exercice des droits accordés ou affirmés selon cette Licence. Par exemple, vous ne pouvez imposer aucun paiement pour la licence, aucune royauté, ni aucune autre charge pour l'exercice des droits accordés selon cette Licence; et vous ne pouvez amorcer aucun litige judiciaire (y compris une réclamation croisée ou contre-réclamation dans un procès) sur l'allégation qu'une revendication de brevet est enfreinte par la réalisation, l'utilisation, la vente, l'offre de vente, ou l'importation du Programme ou d'une quelconque portion de celui-ci.

Article 11. Brevets.

Un « contributeur » est un titulaire de Droit d'Auteur ("copyright") qui autorise l'utilisation selon cette Licence du Programme ou de l'œuvre sur laquelle le Programme est basé. L'œuvre ainsi soumise à licence est appelée la "version contributive" de ce contributeur. Les "revendications de brevets essentielles" sont toutes les revendications de brevets détenues ou contrôlées par le contributeur, qu'elles soient déjà acquises par lui ou acquises subéquemment, qui pourraient être enfreintes de quelque manière, permises par cette Licence, sur la réalisation, l'utilisation ou la vente de la version contributive de celui-ci. Aux fins de cette définition, le "contrôle" inclut le droit de concéder des sous-licences de brevets d'une manière consistante, nécessaire et suffisante, avec les obligations de cette Licence.

Chaque contributeur vous accorde une licence de brevet non exclusive, mondiale et libre de toute royauté, selon les revendications de brevet essentielles, pour réaliser, utiliser, vendre, offrir à la vente, importer et autrement exécuter, modifier et propager les contenus de sa version contributive.

Dans les trois paragraphes suivants, une "licence de brevet" désigne tous les accords ou engagements exprimés, quel que soit le nom que vous lui donnez, de ne pas mettre en vigueur un brevet (telle qu'une permission explicite pour mettre en pratique un brevet, ou un accord pour ne pas poursuivre un Destinataire pour cause de violation de brevet). "Accorder" une telle licence de brevet à une partie signifie conclure un tel accord ou engagement à ne pas faire appliquer le brevet à cette partie.

Si vous achetez une Œuvre Couverte, dépendant en connaissance d'une licence de brevet, et si le Source Correspondant de l'œuvre n'est pas disponible à quiconque copie, sans frais et suivant les termes de cette Licence, à travers un serveur réseau publiquement accessible ou tout autre moyen immédiatement accessible, alors vous devez soit (1) rendre la Source Correspondante ainsi disponible, soit (2) vous engager à vous priver pour vous-même du bénéfice de la licence de brevet pour cette œuvre particulière, soit (3) vous engager, d'une façon consistante avec les obligations de cette Licence, à étendre la licence de brevet aux Destinataires de cette œuvre. "Dépendant en connaissance" signifie que vous avez effectivement connaissance que, selon la licence de brevet, votre acheminement de l'Œuvre Couverte dans un pays, ou l'utilisation de l'Œuvre Couverte par votre Destinataire dans un pays, enfreindrait un ou plusieurs brevets identifiables dans ce pays où vous avez des raisons de penser qu'ils sont valides.

Si, conformément à ou en liaison avec une même transaction ou un même arrangement, vous achetez, ou propagez en procurant un acheminement de, une Œuvre Couverte et si accordez une licence de brevet à l'une des parties recevant l'Œuvre Couverte pour lui permettre d'utiliser, propager, modifier ou acheminer une copie spécifique de l'Œuvre Couverte, alors votre accord est automatiquement étendu à tous les Destinataires de l'Œuvre Couverte et des œuvres basées sur celle-ci.

Une licence de brevet est "discriminatoire" si, dans le champ de sa couverture, elle n'inclut pas un ou plusieurs des droits qui sont spécifiquement accordés selon cette Licence, ou en prohibe l'exercice, ou est conditionnée par le non-exercice d'un ou plusieurs de ces droits. Vous ne pouvez pas acheminer une Œuvre Couverte si vous êtes partie à un arrangement, selon lequel une partie tierce exerçant son activité dans la distribution de logiciels et à laquelle vous effectuez un paiement fondé sur l'étendue de votre activité d'acheminement de l'œuvre, et selon lequel la partie tierce accorde, à une quelconque partie qui recevrait depuis vous l'Œuvre Couverte, une licence de brevet discriminatoire (a) en relation avec les copies de l'Œuvre Couverte acheminées par vous (ou les copies réalisées à partir de ces copies), ou (b) avant tout destinée à et en relation avec des produits spécifiques ou compilations contenant l'Œuvre Couverte, à moins que vous ayez conclu cet arrangement ou que la licence de brevet ait été accordée avant le 28 mars 2007.

Rien dans cette Licence ne devrait être interprété comme

devant exclure ou limiter toute licence implicite ou d'autres moyens de défense à une infraction qui vous seraient autrement disponible selon la loi applicable relative aux brevets.

Article 12. Non abandon de la liberté des autres.

Si des conditions vous sont imposées (que ce soit par décision judiciaire, par un accord ou autrement) qui contredisent les conditions de cette Licence, elles ne vous excluent pas des conditions de cette Licence. Si vous ne pouvez pas acheminer une Œuvre Couverte de façon à satisfaire simultanément vos obligations suivant cette Licence et toutes autres obligations pertinentes, alors en conséquence vous ne pouvez pas du tout l'acheminer. Par exemple, si vous avez un accord sur des termes qui vous obligent à collecter pour le rachat de royalties devant ceux à qui vous acheminez le Programme, la seule façon qui puisse vous permettre de satisfaire à la fois à ces termes et ceux de cette Licence sera de vous abstenir entièrement d'acheminer le Programme.

Article 13. Utilisation avec la Licence Générale Publique Affero GNU.

Nonobstant toute autre clause de cette Licence, vous avez la permission de lier ou combiner toute Œuvre Couverte avec une œuvre placée sous la version 3 de la Licence Générale Publique GNU Affero ("GNU Affero General Public License") en une seule œuvre combinée, et d'acheminer l'œuvre résultante. Les termes de cette Licence continueront à s'appliquer à la partie formant une Œuvre Couverte, mais les obligations spéciales de la Licence Générale Publique GNU Affero, article 13, concernant l'interaction à travers un réseau, s'appliqueront à la combinaison en tant que telle.

Article 14. Versions révisées de cette Licence.

La Free Software Foundation peut publier des versions révisées et/ou nouvelles de la Licence Générale Publique GNU ("GNU General Public License") de temps en temps. De telles versions nouvelles resteront similaires dans l'esprit avec la présente version, mais peuvent différer dans le détail afin de traiter de nouveaux problèmes ou préoccupations.

Chaque version reçoit un numéro de version distinctif. Si le Programme indique qu'une version spécifique de la Licence Générale Publique GNU "ou toute version ultérieure" ("or any later version") s'applique à celui-ci, vous avez le choix de suivre soit les termes et conditions de cette version numérotée, soit ceux de n'importe quelle version publiée ultérieurement par la Free Software Foundation. Si le Programme n'indique pas une version spécifique de la Licence Générale Publique GNU, vous pouvez choisir l'une quelconque des versions qui ont été publiées par la Free Software Foundation.

Si le Programme spécifie qu'un intermédiaire peut décider quelles versions futures de la Licence Générale Publique GNU peut être utilisée, la déclaration publique d'acceptation d'une version par cet intermédiaire vous autorise à choisir cette version pour le Programme.

Des versions ultérieures de la licence peuvent vous donner des permissions additionnelles ou différentes. Cependant aucune obligation additionnelle n'est imposée à l'un des auteurs ou titulaires de Droit d'Auteur du fait de votre choix de suivre une version ultérieure.

Article 15. Déclaration d'absence de garantie.

Il n'y a aucune garantie pour le programme, dans les limites permises par la loi applicable. À moins que cela ne soit établi différemment par écrit, les propriétaires de droits et/ou les autres parties fournissent le programme "en l'état" sans garantie d'aucune sorte, qu'elle soit exprimée ou implicite, ceci comprenant, sans se limiter à celles-ci, les garanties implicites de commercialisabilité et d'adéquation à un objectif particulier. Vous assumez le risque entier concernant la qualité et les performances du programme. Dans l'éventualité où le programme s'avérerait défectueux, vous assumez les coûts de tous les services, réparations ou corrections nécessaires.

Article 16. Limitation de responsabilité.

En aucune autre circonstance que celles requises par la loi applicable ou accordées par écrit, un titulaire de droits sur le programme, ou tout autre partie qui modifie ou achemine le programme comme permis ci-dessus, ne peut être tenu pour responsable envers vous pour les dommages, incluant tout dommage général, spécial, accidentel ou induit survenant par suite de l'utilisation ou de l'incapacité d'utiliser le programme (y compris, sans se limiter à celles-ci, la perte de données ou l'inexactitude des données retournées ou les pertes subies par vous ou des parties tierces ou l'incapacité du programme à fonctionner avec tout autre programme), même si un tel titulaire ou toute autre partie a été avisé de la possibilité de tels dommages.

Article 17. Interprétation des sections 15 et 16.

Si la déclaration d'absence de garantie et la limitation de responsabilité fournies ci-dessus ne peuvent prendre effet localement selon leurs termes, les cours de justice qui les examinent doivent appliquer la législation locale qui approche au plus près possible une levée absolue de toute responsabilité civile liée au Programme, à moins qu'une garantie ou assumption de responsabilité accompagne une copie du Programme en échange d'un paiement.